KONAMI

www.konami-europe.com/games

METAL GEAR SOLID 4

GUNS OF THE PATRIOTS TACTICAL ESPIONAGE ACTION

UN SOLDATO LEGGENDARIO. LA SUA MISSIONE FINALE. L'ULTIMO SACRIFICIO.

EPICA AZIONE STEALTH

Viaggia per il globo ed infiltrati in pericolosi campi di battaglia nel capitolo finale della vita del leggendario eroe Solid Snake. Fai squadra con vecchi amici e combatti i nemici perenni in un mondo dove la guerra è un business basato su mercenari e macchine.

ESPERIENZA CINEMATOGRAFICA!

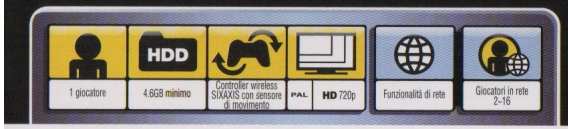
Le visuali da blockbuster hollywoodiano, l'incredibile audio surround e la colonna sonora ridefiniscono i limiti del divertimento interattivo: gioca e guarda quest'epica avventura attraverso l'intero pianeta, con una grafica sconvolgente e l'audio ad alta definizione!

METAL GEAR ONLINE

Include Metal Gear Online, il rivoluzionario gioco multigiocatore online ambientato nell'universo di Metal Gear Solid 4. Collegati con gli amici, potenzia le abilità e utilizza i classici elementi stealth di Metal Gear in un'esperienza online assolutamente originale!

www.konami-mgs4.com

DOLBY DIGITAL



www.halifax.it HX HalifaX digital bros division

18+ www.pegi.info

PEGI ONLINE pegionline.eu

ESCLUSIVAMENTE AD USO DOMESTICO Il presente software è concesso in licenza per l'utilizzo esclusivo con i sistemi PLAYSTATION®3 autorizzati. Qualsiasi accesso, utilizzo o trasferimento del prodotto o il copyright implicito e marchi registrati non autorizzati sono proibiti. Si consiglia di visitare http://eu.playstation.com/terms per i diritti di utilizzo completi. Library programs ©1997-2008 Sony Computer Entertainment Inc. concesso in licenza esclusivamente a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). LA RIVENDITA E IL NOLEGGIO SONO VIETATI SALVO ESPRESSAMENTE AUTORIZZATO DA SCEE. Si richiedono una connessione Internet a banda larga e un account PLAYSTATION®Network. PLAYSTATION®Network è soggetto ai termini di utilizzo e potrebbe non essere disponibile, si consiglia di visitare http://eu.playstation.com/terms. I giocatori inferiori ai 18 anni necessitano del consenso dei genitori. Concesso in licenza per la vendita esclusiva in Europa, Medio Oriente, Africa e Oceania.

"PS", "PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc" and "BD" are trademarks. Dolby e il simbolo doppia-D sono marchi di fabbrica di Dolby Laboratories. Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots © 1987 2008 Konami Digital Entertainment Co., Ltd. "METAL GEAR", "METAL GEAR SOLID", "METAL GEAR ONLINE" and "GUNS OF THE PATRIOTS" are trademarks or registered trademarks of Konami Digital Entertainment Co., Ltd. "KONAMI" is a registered trademark of KONAMI CORPORATION. Published by Konami Digital Entertainment GmbH. Developed by Konami Digital Entertainment Co., Ltd. Made in Austria. All rights reserved.

Blu-ray Disc

4 012927 050170

PS3

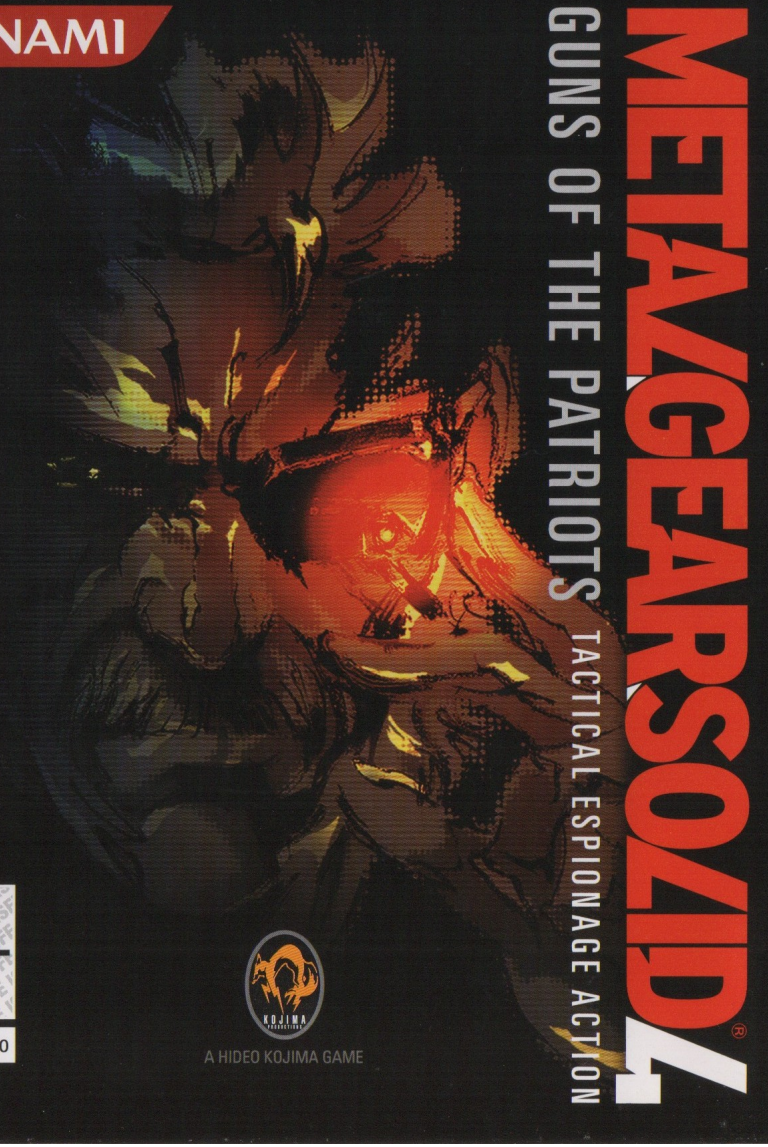
PLAYSTATION 3

Metal Gear Solid®4 : Guns of the Patriots

BLES 00246

7050170

KONAMI



METAL GEAR SOLID 4®

GUNS OF THE PATRIOTS TACTICAL ESPIONAGE ACTION

18+ www.pegi.info

A HIDEO KOJIMA GAME

METAL GEAR SOLID 4

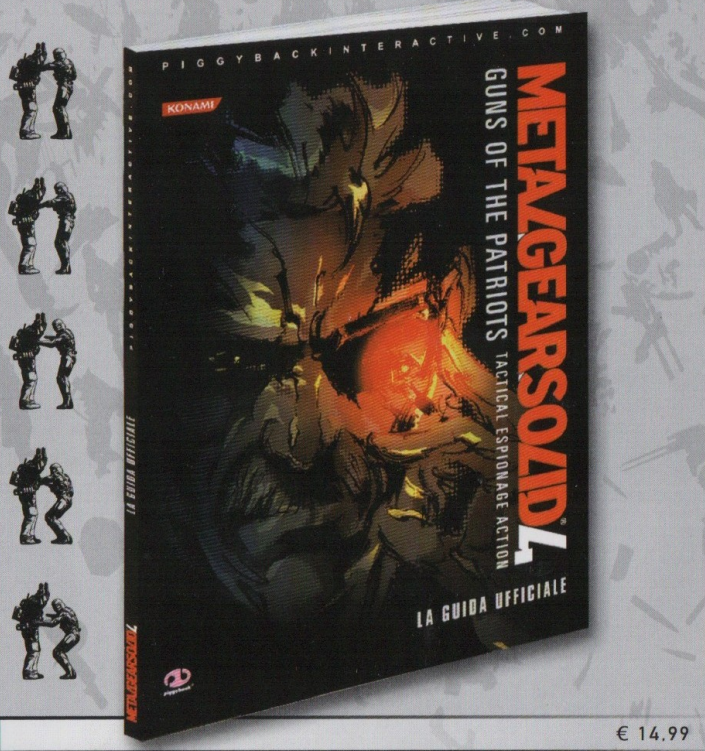
GUNS OF THE PATRIOTS

TACTICAL ESPIONAGE ACTION

FOR HOME USE ONLY: This software is licensed for play on authorised PLAYSTATION®3 systems only. All unauthorised access, use or transfer of the product or its underlying copyright and trademark works is prohibited. See www.scee.net for full usage rights.
Library programs ©1997-2008 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). RESALE AND RENTAL ARE PROHIBITED UNLESS EXPRESSLY AUTHORISED BY SCEE. All rights reserved.
METAL GEAR SOLID 4
GUNS OF THE PATRIOTS TACTICAL ESPIONAGE ACTION
KONAMI
BLES-00246
Blu-ray Disc
15
BBFC
Reg. No.
VFD 20344
DOLBY DIGITAL
Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots © 1987 2008 Konami Digital Entertainment Co., Ltd.
"METAL GEAR","METAL GEAR SOLID", "METAL GEAR ONLINE" and "GUNS OF THE PATRIOTS" are trademarks or registered trademarks of Konami Digital Entertainment Co., Ltd. "KONAMI" is a registered trademark of KONAMI CORPORATION.
Published by Konami Digital Entertainment GmbH. Developed by Konami Digital Entertainment Co., Ltd.
PLAYSTATION 3
"PS", "PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc" and "BD" are trademarks.
Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.
Made in Austria. All rights reserved.

PIGGYBACKINTERACTIVE.COM

PROVA GRATUITA | SCARICA 12 PAGINE DI PROVA DAL SITO WWW.PIGGYBACKINTERACTIVE.COM



€ 14.99

LA GUIDA UFFICIALE DI METAL GEAR SOLID 4 È DISPONIBILE ADESSO IN TUTTI I MIGLIORI NEGOZI DI VIDEOGIOCHI.

LA GUIDA UFFICIALE + ISBN 978-1-906064-08-2 + EAN 9781906064082

© 2008 Piggyback Interactive Limited. All rights reserved. Piggyback is a registered trademark of Piggyback Interactive Limited. The Piggyback® logo is a trademark of Piggyback InteractiveLimited.
© 1987 2008 Konami Digital Entertainment Co., Ltd. "METAL GEAR", "METAL GEAR SOLID", "METAL GEAR ONLINE" and "GUNS OF THE PATRIOTS" are trademarks or registered trademarks of Konami Digital Entertainment Co., Ltd. Developed by Konami Digital Entertainment Co., Ltd. Published by Konami Digital Entertainment GmbH. "KONAMI" is a registered trademark of KONAMI CORPORATION.

KONAMI

piggyback®

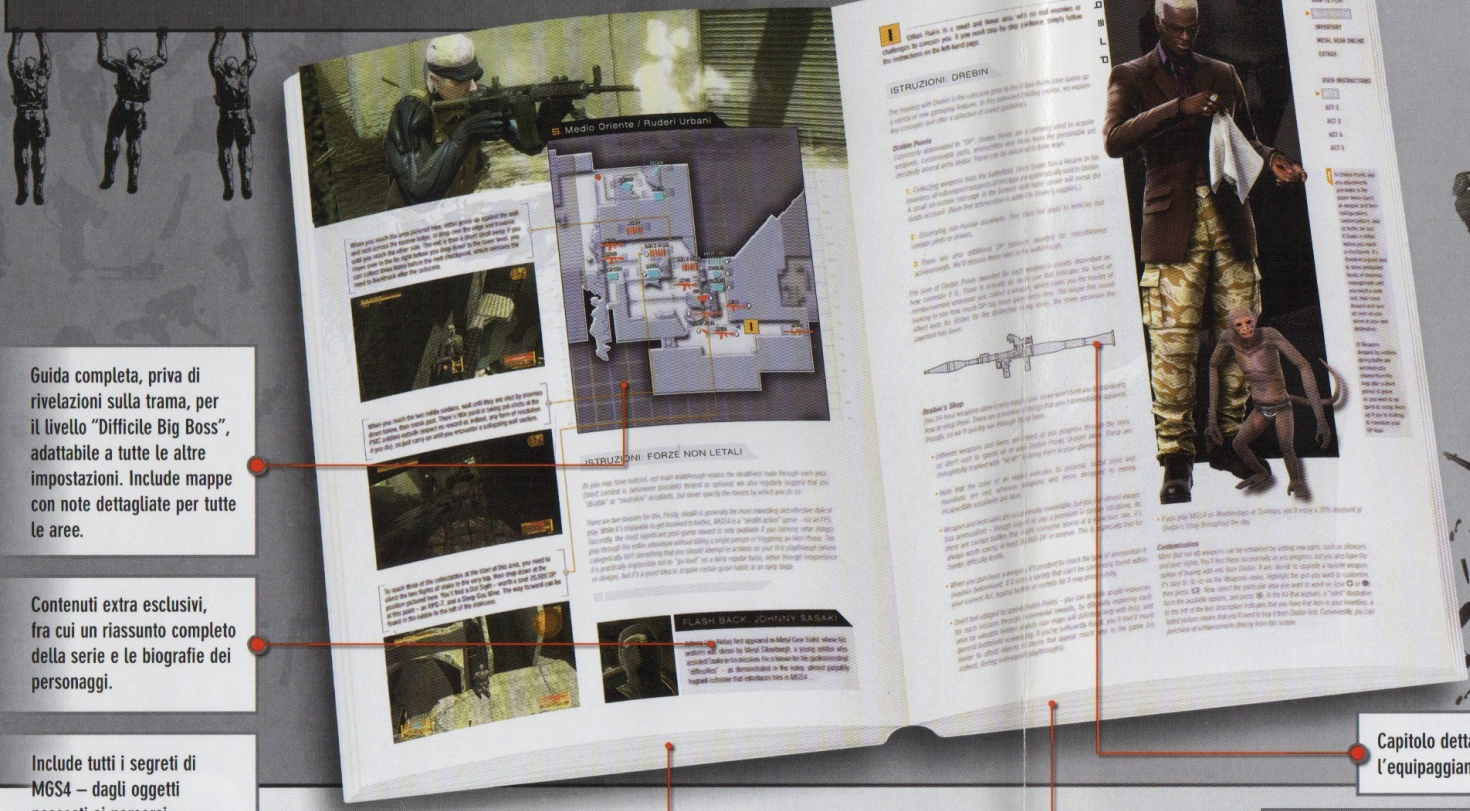
7050170-PBG

VECCHIO AMICO...

SOLID SNAKE, METAL GEAR SOLID 4

...NUOVI TRUCCHI!

Difficile quanto basta da impegnare anche i giocatori più esperti, Metal Gear Solid 4 nasconde tanti di quei segreti che è praticamente impossibile scoprirli tutti anche completandolo più volte. La Guida Ufficiale, ricca di oggetti nascosti, percorsi opzionali, ricompense sbloccabili, sorprese e segreti vari, ti aiuterà a godere di questa avventura epica in ogni suo dettaglio.



Guida completa, priva di rivelazioni sulla trama, per il livello "Difficile Big Boss", adattabile a tutte le altre impostazioni. Include mappe con note dettagliate per tutte le aree.

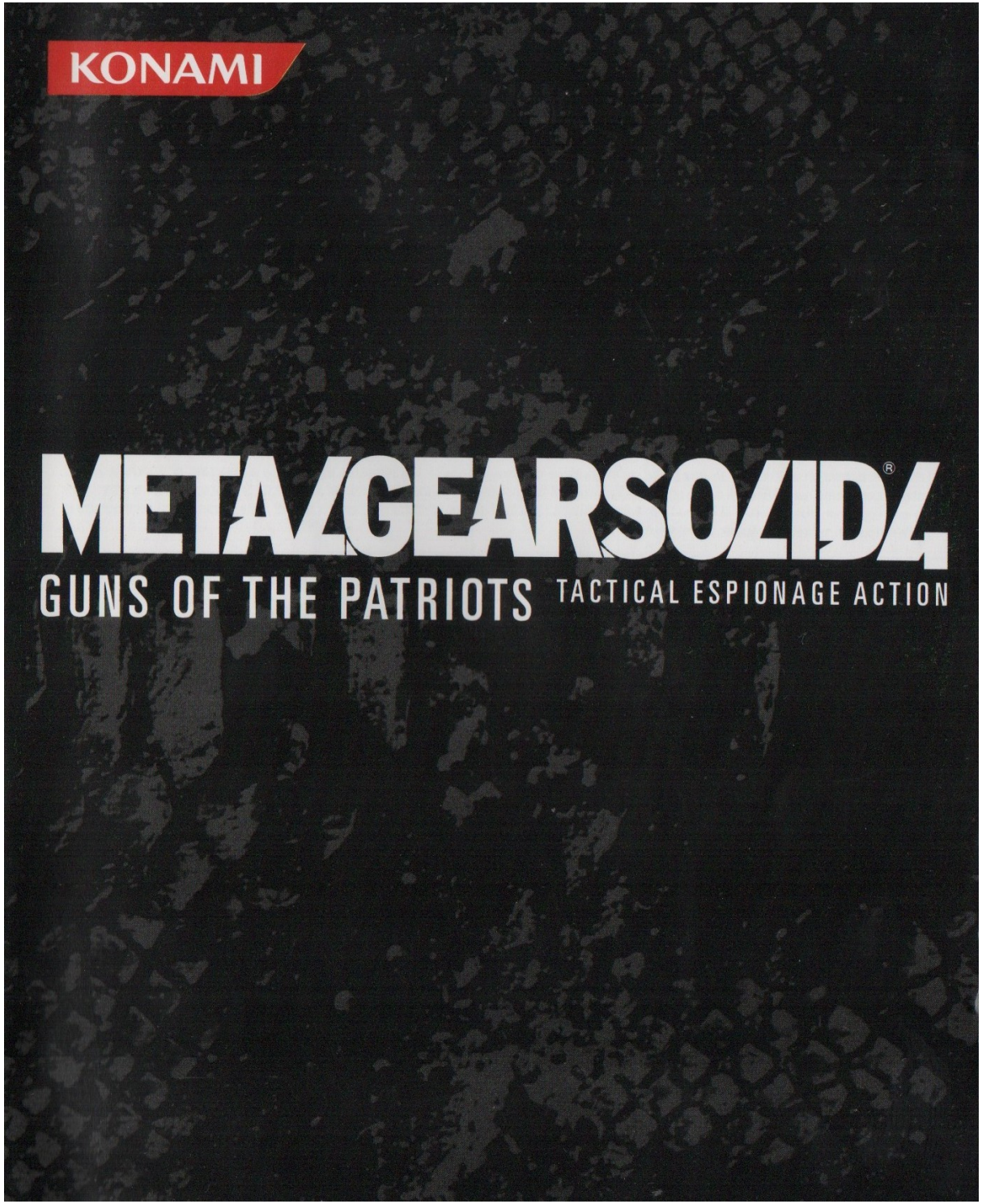
Contenuti extra esclusivi, fra cui un riassunto completo della serie e le biografie dei personaggi.

Include tutti i segreti di MGS4 – dagli oggetti nascosti ai percorsi alternativi, dalle sorprese alle ricompense per completare il gioco.

Tutte le abilità speciali e le tecniche di combattimento spiegate, incluse mosse CQC avanzate, tattiche furtive, suggerimenti per le armi e utilizzo dei gadget.

Capitolo dettagliato sull'inventario, con tutto l'equipaggiamento, le armi e gli oggetti specifici.

Strategie multigiocatore, con le tattiche furtive migliori, le regole delle varie modalità di gioco e molto altro ancora.


KONAMI
METAL GEAR SOLID 4
GUNS OF THE PATRIOTS
TACTICAL ESPIONAGE ACTION

PRECAUZIONI

• Questo disco contiene software per il sistema PLAYSTATION®3. Non utilizzare questo disco con altri sistemi, poiché potrebbe danneggiarsi. • Il disco è conforme esclusivamente alle specifiche del sistema PLAYSTATION®3 per il mercato PAL. Non può essere utilizzato con altre versioni del sistema PLAYSTATION®3. • Leggere attentamente il manuale di istruzioni del sistema PLAYSTATION®3 per un utilizzo corretto del prodotto. • Inserire il disco nel sistema PLAYSTATION®3 con il lato inciso rivolto verso il basso. • Quando si maneggia il disco, evitare di toccarne la superficie. • Mantenere il disco pulito ed evitare di graffiarlo. Se la superficie si sporca, pulirla con un panno morbido e asciutto. • Non esporre il disco a fonti di calore, alla luce diretta del sole o a eccessiva umidità. • Non utilizzare dischi di forma irregolare, incrinati, deformati o riparati con nastro adesivo, in quanto potrebbero causare il malfunzionamento del gioco.

AVVERTENZE PER LA SALUTE

Giocare sempre in un ambiente ben illuminato. Fare pause regolari di circa quindici minuti per ogni ora di gioco. Smettere immediatamente di giocare se si vieni colti da vertigini, nausea, affaticamento o cefalea. I soggetti sensibili a luci intermittenti o a particolari forme o configurazioni geometriche potrebbero soffrire di una forma di epilessia non diagnosticata ed essere soggetti a crisi epilettiche guardando la tv o giocando con i videogiochi. Se si è soggetti ad attacchi epilettici, consultare il medico prima di giocare con i videogiochi e contattarlo immediatamente qualora si dovessero riscontrare uno o più dei seguenti sintomi durante il gioco: alterazioni della vista, contrazioni muscolari, altri movimenti involontari, perdita di coscienza, confusione mentale e/o convulsioni.

PIRATERIA

La riproduzione non autorizzata di una parte del prodotto o del prodotto nella sua interezza e l'uso non autorizzato di marchi registrati costituiscono reato. La PIRATERIA danneggia i consumatori, gli sviluppatori, gli editori e i rivenditori autorizzati. Se si sospetta che questo gioco sia una copia non autorizzata o si hanno altre informazioni su prodotti pirata, contattare il Servizio Clienti della propria zona telefonando ai numeri riportati sul retro di questo manuale.

SISTEMA DI CLASSIFICAZIONE PER FASCE D'ETÀ PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION)

Il sistema di classificazione per fasce d'età PEGI protegge i minori dai videogiochi inadatti alla loro età. ATTENZIONE! Il sistema di classificazione per fasce d'età PEGI non fa riferimento al livello di difficoltà del gioco. Il sistema PEGI, strutturato in tre parti, consente ai genitori e a chi acquista videogiochi che verranno utilizzati dai bambini di scegliere prodotti adeguati all'età dei giocatori. La prima parte del sistema PEGI consiste nella classificazione per fasce d'età:

La seconda parte del sistema PEGI è costituita da icone che descrivono il tipo di contenuto del videogioco. A seconda del tipo di gioco e del suo contenuto, possono essere presenti più icone. La fascia d'età assegnata al gioco riflette l'intensità del contenuto. Le icone sono:

VIOLENZA VOLGARITÀ PAURA SESSO DROGA DISCRIMINAZIONE GIOCO D'AZZARDO

La terza parte del sistema PEGI è costituita da un'icona che indica la possibilità di giocare con il videogioco online. Questa icona può essere utilizzata solo dai fornitori di giochi online che si sono impegnati a far rispettare le norme che tutelano i minori quando giocano online:-

Per ulteriori informazioni, visitare il sito **http://www.pegi.info**

I numeri dell'Assistenza clienti telefonica si trovano sul retro di questo manuale.

AGGIORNAMENTI DEL SOFTWARE DEL SISTEMA

Per dettagli relativi all'aggiornamento del software del sistema PLAYSTATION®3, visitare il sito web eu.playstation.com/ps3 oppure fare riferimento alla Guida di riferimento rapido del sistema PS3™.

LIVELLO CONTROLLO GENITORI

Questo prodotto ha un livello di controllo genitori predefinito che dipende dal suo contenuto. È possibile impostare il livello di controllo genitori del sistema PLAYSTATION®3 per stabilire restrizioni alla riproduzione di un prodotto secondo un livello di controllo genitori superiore rispetto quello predefinito sul sistema PS3™. Per ulteriori informazioni, consultare il manuale di istruzioni del sistema PS3™.

Questo presente prodotto è classificato secondo il sistema di classificazione PEGI. Sulla confezione è riportata la classificazione PEGI per fasce d'età per contenuto (tranne nei casi in cui, per legge, venga applicato un altro sistema di classificazione). Il rapporto tra il sistema di classificazione PEGI e il livello di controllo genitori è il seguente:

LIVELLO DEL CONTROLLO DEI GENITORI	GRUPPO ETÀ - CLASSIFICAZIONE PEGI
9	18+
7	16+
5	12+
3	7+
2	3+

BLES-00246

ESCLUSIVAMENTE AD USO DOMESTICO Il presente software è concesso in licenza per l'utilizzo esclusivo con i sistemi PLAYSTATION®3 autorizzati. Qualsiasi accesso, utilizzo o trasferimento vietato o il copyright implicito e marchi registrati non autorizzati sono proibiti. Si consiglia di visitare http://eu.playstation.com/terms per i diritti di utilizzo completi. Library programs ©1997-2008 Sony Computer Entertainment Inc. concesso in licenza esclusivamente a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). LA RIVENDITA E IL NOLEGGIO SONO VIETATI SALVO ESPRESSAMENTE AUTORIZZATO DA SCEE. Si richiedono una connessione Internet a banda larga e un account PLAYSTATION®Network. PLAYSTATION®Network è soggetto ai termini di servizio e potrebbe non essere disponibile, si consiglia di visitare http://eu.playstation.com/terms. I giocatori inferiori ai 18 anni necessitano del consenso dei genitori. Concesso in licenza per la vendita esclusiva in Europa, Medio Oriente, Africa e Oceania.

"PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc" and "BD" are trademarks. Dolby e il simbolo della doppia D sono marchi di Dolby Laboratories. Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots © 1987 2008 Konami Digital Entertainment Co., Ltd. "METAL GEAR", "METAL GEAR SOLID", "METAL GEAR SOLID" and "GUNS OF THE PATRIOTS" are trademarks or registered trademarks of Konami Digital Entertainment Co., Ltd. "KONAMI" is a registered trademark of KONAMI CORPORATION. Published by Konami Digital Entertainment GmbH. Developed by Konami Digital Entertainment Co., Ltd. Made in Austria. All rights reserved.

METAL GEAR SOLID 4
GUNS OF THE PATRIOTS TACTICAL ESPIONAGE ACTION

SOMMARIO

Ti ringraziamo per aver acquistato Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots di Konami. Leggi attentamente questo manuale prima di iniziare a giocare. Inoltre ti chiediamo di conservare questo manuale in un luogo sicuro in modo da poterlo consultare in seguito.

INIZIARE IL GIOCO 06
Installazione / Menu dei titoli. 06
Preparati al gioco 07
Menu di pausa 08
Salvare il gioco / Game over. 09
Controlli. 10
Indice 12
INTRODUZIONE 14
INFILTRAZIONE
Movimenti / Controlli telecamera 16
Accovacciarsi / Distendersi / Rotolare 17
Mappa. 18
Codec / Descrizione controlli 19
OctoCamo. 20
Anello di minaccia. 21
Tasto azione / Appiattirsi al muro 22
Sospendersi 23
Equipaggiamento / Usare gli oggetti. 24
Equipaggiamento / Selezione / Usare le armi. 25
Solid Eye / Mappa base 26
Modalità Solid Eye 27
Metal Gear Mk.II 28
Rubare oggetti / Trascinare corpi nemici
Mani in alto / Perquisizioni 29
FUGA
Indicatore energia vitale 30
Modalità di allerta nemica. 31
COMBATTIMENTO
CQC 32
Attacchi in prima persona / Ricaricare 34
Tipi di armi / Attributi delle armi. 35
Punti Drebin 36
Riciclare armi / Comprare armi
Modificare armi 37
Rotolare lateralmente / Sdraiarsi
Attacco a sorpresa / Cambio rapido 38
Reputazione 39
COSA FACCIO SE...? 40
METAL GEAR ONLINE 42
ASSISTENZA CLIENTI MGO 51
SERVIZIO DI ASSISTENZA TECNICA HALIFAX. 58

PREPARAZIONE

Predisponi il tuo sistema digitale di intrattenimento PLAYSTATION®3 seguendo la procedura riportata nel manuale di istruzioni. All'avvio, la spia I/⏻ sarà di colore rosso a indicare che il sistema PLAYSTATION®3 è in modalità stand-by. Premi il tasto I/⏻/RESET e la spia I/⏻ diventerà verde.
Inserisci il disco di Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots nel vano disco, con l'etichetta rivolta verso l'alto. Seleziona l'icona 🎮 dal menu Home. Apparirà un'immagine del software. Premi il tasto ⊗ per avviare il caricamento. Si raccomanda di non collegare o rimuovere accessori quando la console è accesa. Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots supporta esclusivamente l'utilizzo del controller wireless SIXAXIS™. Per ulteriori informazioni sulla configurazione e la ricarica del controller wireless, consulta il manuale di istruzioni del sistema PLAYSTATION®3.

NOTA: le informazioni contenute in questo manuale erano corrette al momento della stampa, ma durante le ultime fasi di sviluppo del prodotto è possibile che siano state apportate lievi modifiche. Tutte le immagini presenti nel manuale sono state tratte dalla versione inglese del prodotto.

CONTROLLER WIRELESS SIXAXIS™

INIZIARE IL GIOCO

INSTALLARE I DATI DI GIOCO

INSERISCI IL DISCO NELLA PLAYSTATION®3

Inserisci il disco di "Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots" nella PLAYSTATION®3 per avviare l'installazione dei dati di gioco sul disco fisso. Nota che solo una parte dei dati di gioco sarà installata. Il gioco sul Blu-ray disc è sempre richiesto per poter giocare.

■ SCHERMATA DI INSTALLAZIONE

QUANDO APPARIRÀ "100%" SULLO SCHERMO, PREMI IL TASTO START.

Oltre all'installazione iniziale, dovranno essere installati nuovi dati diverse altre volte durante il gioco. Sono necessari almeno 4600MB di spazio libero sul disco fisso della PLAYSTATION®3 per l'installazione.

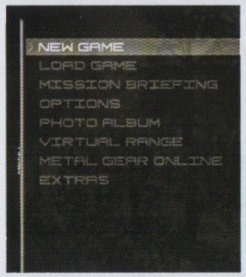
Anche i seguenti elementi verranno salvati come dati di gioco:

- Foto scattate con l'oggetto "macchina fotografica" durante il gioco
- Dati dei contenuti extra

Eliminando i dati di gioco eliminerai anche questi elementi, quindi agisci con cautela.

MENU DEI TITOLI

PREMI IL TASTO START DALLA SCHERMATA DEI TITOLI



NUOVA PARTITA. . . . . Inizia il gioco principale
CARICA PARTITA . . . . . Continua il gioco con dei dati salvati
INFORMAZIONI SULLA MISSIONE . . . . . Vedi una descrizione video della missione
OPZIONI . . . . . Configura i controlli e altre impostazioni di gioco
ALBUM FOTOGRAFICO . . . Vedi le foto scattate con l'oggetto "macchina fotografica" durante il gioco
POLIGONO VIRTUALE . . . . Fai pratica a sparare con le armi
METAL GEAR ONLINE . . . . Connettiti a "Metal Gear Online" (→ p. 42)
EXTRA . . . . . Menu dei contenuti extra*

* Il menu dei contenuti extra contiene file musicali, armi, motivi mimetici e altri extra per il gioco principale. Questi extra possono essere ottenuti inserendo password o scaricandoli online.

Per dettagli su come accedere online, visita il sito ufficiale di Konami (www.konami-europe.com/games).

PREPARATI AL GIOCO

PRIMA DI BUTTARTI NEL GIOCO PRINCIPALE, METTITI IN FORMA PER IL COMBATTIMENTO SCEGLIENDO LE SEGUENTI OPZIONI NELL'ORDINE DAL MENU DEI TITOLI.

1 POLIGONO VIRTUALE

Per prima cosa, prendi confidenza con i controlli e prova ad impugnare e sparare con le armi.

Quando hai finito, premi il tasto START per aprire il menu e scegli "ESCI".

2 INFORMAZIONI SULLA MISSIONE

Quindi guarda l'Atto primo delle informazioni sulla missione per controllare gli obiettivi e vedere lo svolgersi della storia.

Mentre guardi le informazioni sulla missione:

△ . . . . .Cambia monitor principale
○ . . . . .Passa fra le telecamere di sicurezza e quella dell'Mk.II
L2 . . .Espande il monitor principale a tutto schermo

3 NUOVA PARTITA

Scegli il livello di difficoltà.

FACILE LIQUID . . . . . Per i giocatori non abili nei giochi d'azione
NORMALE NAKED . . . . . Per i giocatori a cui non piace giocare facile
NORMALE SOLID . . . . . Difficoltà normale
DIFFICILE BIG BOSS . . . . . Per i giocatori che vogliono mettere alla prova i propri limiti
THE BOSS EXTREME . . . . . Per i giocatori che cercano l'emozione definitiva (Sbloccato dopo aver completato una volta il gioco)

INIZIA IL GIOCO!

MENU DI PAUSA

PREMI IL TASTO START DURANTE IL GIOCO

■ **Codec**
Ottieni degli aiuti attraverso il Codec P.19

■ **Armi**
Equipaggia armi P.25
Ricicla e modifica armi; acquista munizioni P.37

■ **Oggetti**
Equipaggia e usa gli oggetti P.24

■ **Mimetizzazione**
Cambia le impostazioni della mimetizzazione e dell'abbigliamento P.20

■ **Negozio di Drebin**
Acquista armi e munizioni P.36

■ **Informazioni**
Rivedi i controlli di gioco, ecc.

■ **Opzioni**
Configura i controlli della telecamera e altre impostazioni

■ **Salva**
Salva i progressi nel gioco P.09

SALVARE IL GIOCO

Premi il tasto START durante il gioco per aprire il menu di pausa.

↓

Seleziona "Salva"
- **SALVA = Scegli il file di salvataggio**
- **ELIMINA = Scegli il file da eliminare**
- **TORNA ALLA SCHERMATA DEI TITOLI = Torna alla schermata dei titoli**

↓

Scegli un file per salvare
Per creare un nuovo file di salvataggio, scegli "Nuovo salvataggio".

↓

PARTITA SALVATA!

Il progresso nel gioco sarà salvato fino all'ultimo checkpoint raggiunto.
Non spegnere la PLAYSTATION®3 durante il salvataggio del gioco.

Spegnendo la console durante il salvataggio non solo impedirà il salvataggio corretto del gioco, ma potrebbe anche causare la perdita di dati dal disco fisso.

Quando apparirà sullo schermo il messaggio "Salvataggio completato", potrai spegnere la console. Per continuare a giocare una partita salvata in precedenza, seleziona "Carica partita" dal menu dei titoli. Il gioco non può essere salvato se non è disponibile abbastanza spazio libero sul disco fisso.

GAME OVER

QUANDO OLD SNAKE MUORE, IL GIOCO AVRÀ FINE.

[Continua] ..... Continua il gioco dall'ultimo checkpoint.
[Esci] ..... Torna alla schermata dei titoli.
In alcune missioni ci potrebbero essere delle altre condizioni che portano al Game Over.

L2 TASTO DEL MENU OGGETTI

(tieni premuto) Apre il menu oggetti
(pressione rapida) Cambio rapido oggetto

L1 TASTO PUNTAMENTO ARMA

(tieni premuto) Punta l'arma

CAMBIO LIVELLO DI ZOOM

(con Solid Eye (Bino), la macchina fotografica o un'arma dotata di mirino telescopico)
Cambia il livello d'ingrandimento

DESCRIZIONE DEI CONTROLLI

Mostra una descrizione delle funzioni del controller
*Può essere configurato come tasto Codec da "Opzioni"

MUOVI SNAKE

(spingi leggermente) Camminata silenziosa
(spingi tutto) Corsa

R2 TASTO MENU ARMI

(tieni premuto) Apri il menu armi
(pressione rapida) Cambio rapido arma

R1 TASTO D'ATTACCO

(quando punti un'arma) Attacca con l'arma
(quando non punti un'arma) (tieni premuto) CQC (pressione rapida) Attacco fisico

TASTO START : TASTO MENU

Apri il menu di pausa

TASTO AZIONE

Esegue diverse azioni in base alla situazione
(quando punti un'arma) Abilita/disabilita visuale in prima persona

TASTO STILE DI COMBATTIMENTO

(quando punti un'arma) Alterna mira automatica e manuale

TASTO DI RICARICA

Ricarica l'arma corrente

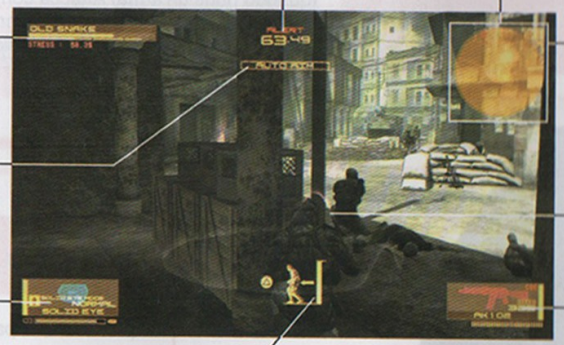
MUOVI TELECAMERA

Controlla l'angolo di visuale
(Quando punti un'arma, muove il mirino)

TASTO STRISCIA

Cambia posizione
(quando corri) Rotola

Livello d'allerta nemica ..... P. 31
Mappa base .... P. 26
Indicatore energia
Indicatore psiche
Livello di stress
..... P. 30
Destinazione ..... P. 26
Mira automatica
..... P. 25
Threat Ring ..... P. 21
Oggetto corrente
..... P. 24
Arma corrente ..... P. 25
Icona azione ..... P. 22



CQC..... P. 32
Codec..... P. 19
Oggetti..... P. 24
Metal Gear Mk.II . P. 28

Usare le armi ..... P. 25
Tipi e attributi delle armi ..... P. 35

Modificare le armi ..... P. 37
Ricaricare ..... P. 34
Acquistare armi e munizioni, Negozio di Drebin . P. 37
Riciclare armi .... P. 37
Solid Eye ..... P. 27

Cambiare posizione ..... P. 17
Movimenti ..... P. 16
OctoCamo ..... P. 20

In un futuro non troppo lontano. Su un consumato campo di battaglia. La guerra è diventata una routine...

Un convoglio di camion romba nel deserto.
A bordo, avvolto in una veste da mercenario, è seduta una figura famigliare.

Mission Briefing

Tre giorni prima...

Questa non è giustizia, ma un omicidio su commissione. Ferma la rivolta di Liquid.

Sta tentando di creare il mondo perfetto nell'ideale di Big Boss...

Outer Heaven: il mondo dove ogni soldato avrà sempre il suo posto.

Roy Campbell

Liquid Ocelot

L'abbiamo trovato 18 ore fa in Medio Oriente.

Liquid Ocelot ha in pugno le cinque maggiori PMC (Private Military Company, compagnie militari private) del mondo e si prepara ad fomentare un'insurrezione.

L'intera regione è coinvolta in una guerra civile tra il regime corrente ed i ribelli locali.

OTACON

Dr. Hal Emmerich

Ti infiltrerai sul campo di battaglia travestito come uno degli operatori assoldati dalla milizia locale. Il tuo primo obiettivo è entrare in contatto con i nostri informatori, la squadra Rat Patrol 01.

Questa è una missione d'infiltrazione.
Evita il combattimento il più possibile.
Capito?

MOVIMENTO (CAMMINARE / CORRERE)

LEVETTA SINISTRA – MOVIMENTO

Spingi leggermente . . . . . Cammina lentamente senza far rumore
Spingi tutto . . . . . Corsa veloce

CONTROLLI TELECAMERA

LEVETTA DESTRA – IMPOSTA L'ANGOLO DELLA TELECAMERA

Premi la levetta destra per far ritornare la telecamera alle spalle di Snake.

IMPUGNARE IL CONTROLLER Il modo migliore per impugnare il controller è di posizionare il tuo pollice sinistro sulla levetta sinistra e il tuo pollice destro sulla levetta destra.

ACCOVACCIARSI / DISTENDERSI

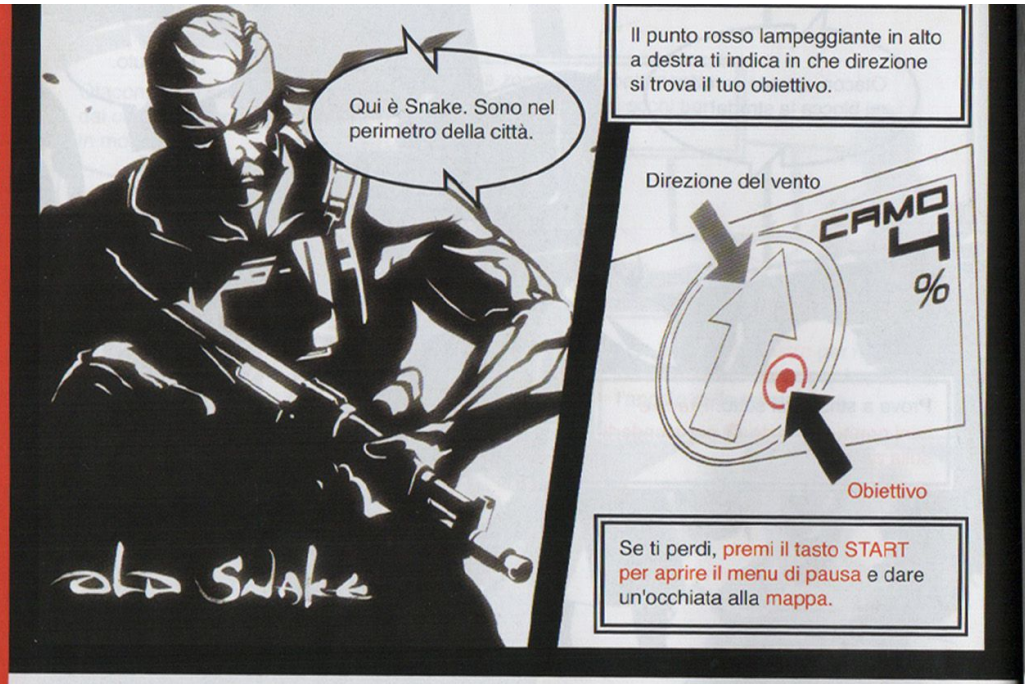
⊗ (PREMI E TIENI PREMUTO PER DISTENDERTI) – MUOVITI IN SPAZI ANGUSTI / ABBASSA LA VISUALE DI SNAKE

Usa la levetta sinistra per muoverti in qualsiasi posizione.

ROTOLARE

(LEVETTA SINISTRA) + ⊗ – SCHIVA ATTACCHI ED OSTACOLI

Rotolando, Snake può superare piccoli ostacoli e aperture nel terreno. Può anche rotolare per far cadere i nemici vicini.



MAPPA

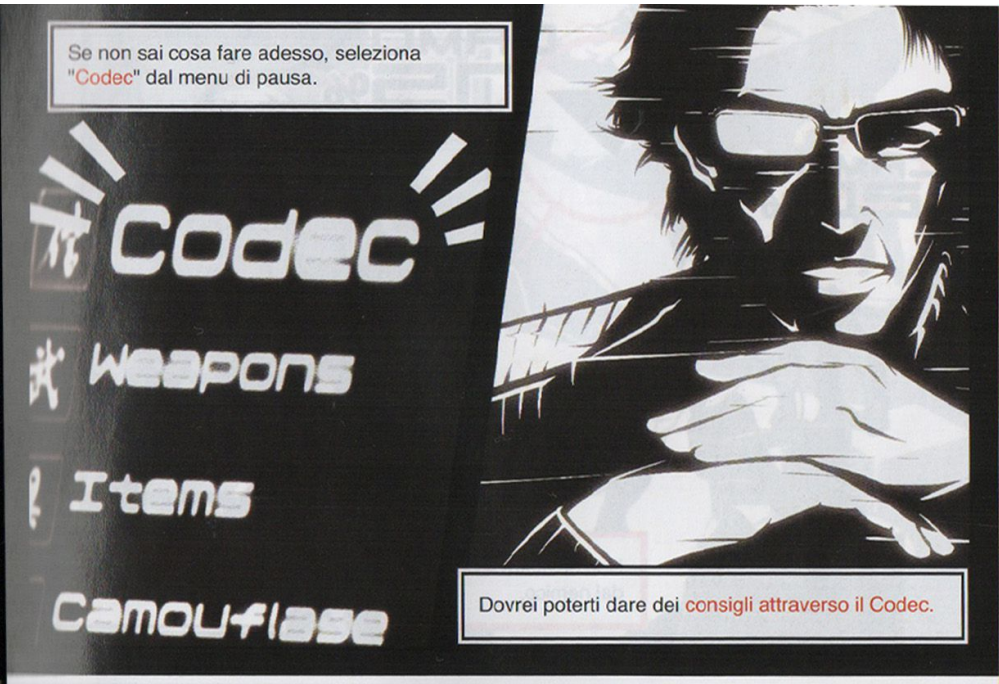
TASTO START – CONTROLLA LA MAPPA QUANDO NON SAI DOVE ANDARE.

■ CONTROLLI DELLA MAPPA

Tasto △	Alterna visuale 2D e 3D
Tasto R1	Ingrandisce la mappa
Tasto R2	Riduce la mappa
Levetta destra	Scorre la mappa (visuale 2D) Ruota la mappa (visuale 3D)

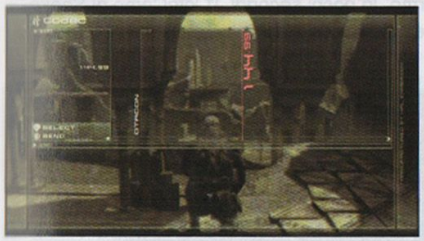
PUNTARE LA MAPPA

Premi la levetta destra (tasto R3) mentre è visualizzata la mappa per alternare il centramento della mappa su Snake o sul suo obiettivo.



CODEC

MENU DI PAUSA – "CODEC" RICEVI CONSIGLI

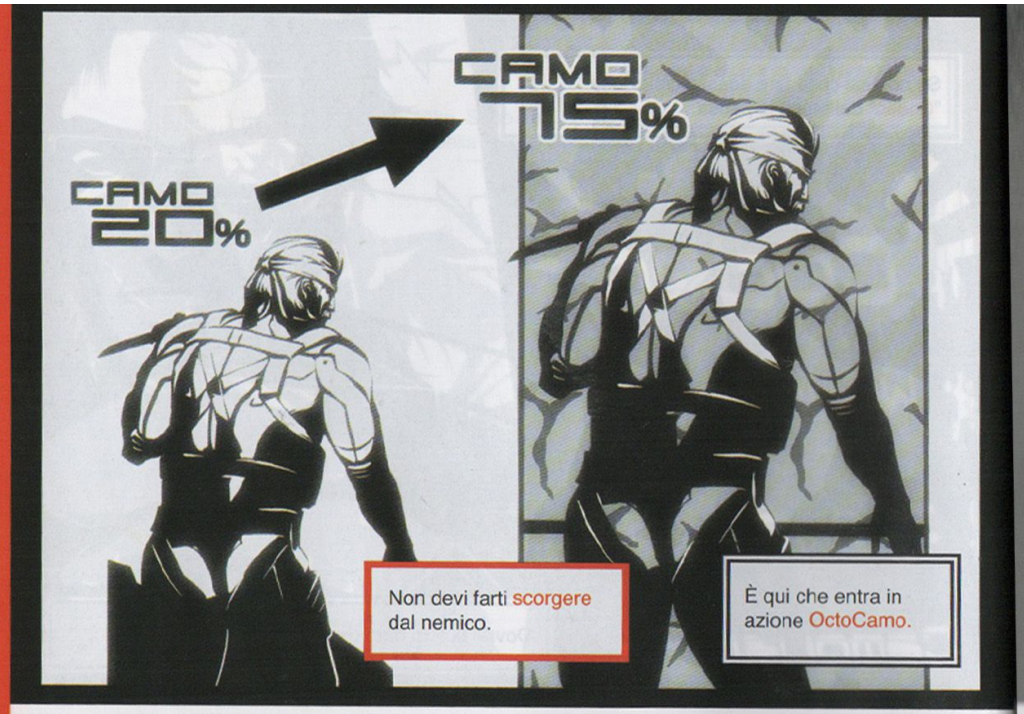


Premi i tasti sinistra e destra per scegliere chi chiamare e premi il tasto OK.

- All'inizio puoi contattare solo Otacon.

DESCRIZIONE CONTROLLI

TASTO SELECT – MOSTRA UNA DESCRIZIONE DEI CONTROLLI (DURANTE IL GIOCO)



OCTOCAMO

(STRISCIA) O (VICINO AD UN MURO) – RIDUCE LA VISIBILITÀ DI SNAKE

Stenditi a terra o premiti contro un muro (→ p. 22) e stai fermo. In pochi secondi, l'OctoCamo di Snake s'adatterà automaticamente all'ambiente circostante. Snake non può usare l'OctoCamo se sta indossando dei vestiti sopra.

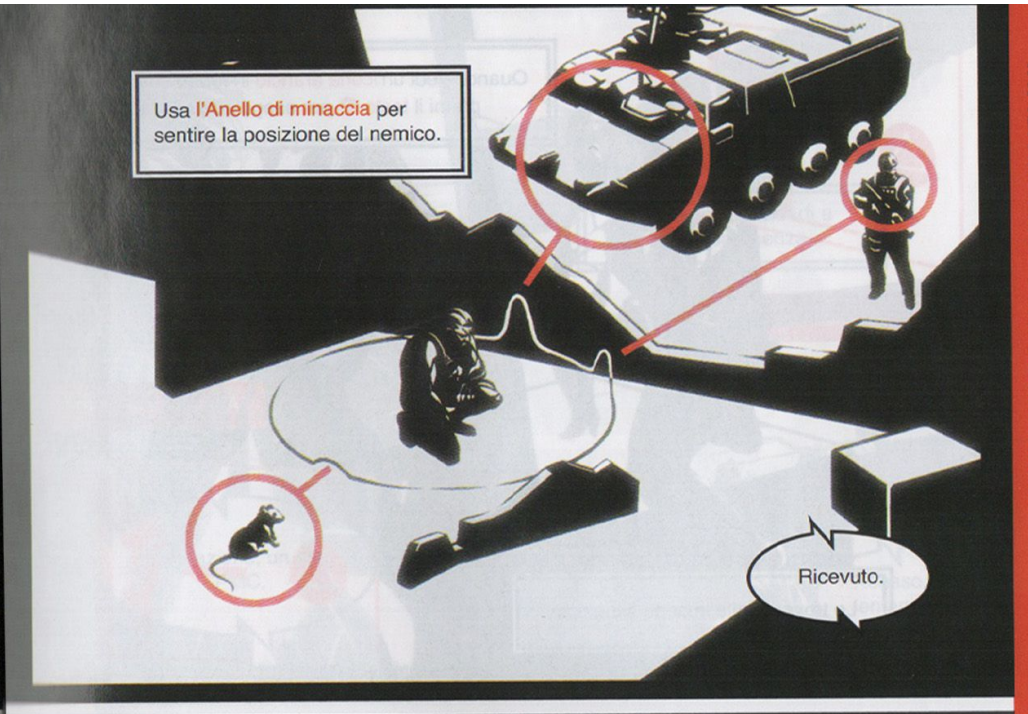
ALTRE OPZIONI DI MIMETIZZAZIONE

Sono disponibili ulteriori opzioni di mimetizzazione sotto "Mimetizzazione" nel menu di pausa.

VOLTO . . . . . Scegli il motivo della maschera facciale (dopo aver ottenuto il FaceCamo)

CORPO . . . . . Modifica le impostazioni dell'OctoCamo e dei vestiti.

GIUBBOTTO . . . . . Cambia il colore del Giubbotto di comando.



ANELLO DI MINACCIA

(VISUALIZZATO QUANDO SEI ACCOVACCIATO O DISTESO) – OTTIENI UNA RAPPRESENTAZIONE VISIVA DEI PERICOLI NELL'AREA CIRCOSTANTE.

Piccoli pericoli
Lontani
Presenza debole

Grandi pericoli
Vicini
Forte presenza

Minacce rosse
A caccia di Snake

TASTO AZIONE

△ (QUANDO VIENE VISUALIZZATA UN'ICONA) – ESEGUE LA RELATIVA AZIONE.

Premi il tasto △ quando viene visualizzata un'icona sullo schermo per eseguire quella azione.

APPIATTIRSI AL MURO

△ (VICINO AD UN MURO) – NASCONDITI CONTRO UN MURO, ATTIVA OCTOCAMO.

Premi la levetta sinistra in direzione del muro per muoverti strisciando contro il muro.

Quando sei ad un'estremità del muro, premi in direzione del margine per sbirciare dietro l'angolo.

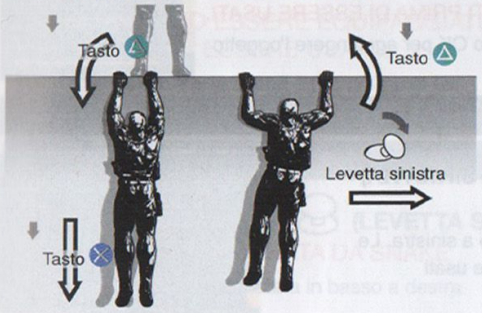
FARE IL MORTO

Tieni premuto il pulsante △ mentre sei disteso a terra per fare il morto. Sul campo di battaglia, dove i cadaveri affollano il terreno, fare il morto può essere un modo efficace per evitare il nemico. I nemici non saranno però ingannati se vedono Snake che si accinge a fare il morto.

SOSPENDERSI

△ (VICINO AD UN PARAPETTO, ECC.) / (LEVETTA SINISTRA) – APPENDITI

CONTROLLI MENTRE SEI SOSPESO



Levetta sinistra	Muoviti mentre sei appeso
Tasto △	Risali
Tasto ✕	Lasciati andare

BARRA DELLA PRESA

Mentre sei appeso, l'indicatore della psiche sarà sostituito dalla barra della presa. Se la barra si svuota, Snake perderà la presa e cadrà.

Per usare gli oggetti che raccogli dovrai equipaggiarli.

EQUIPAGGIARE GLI OGGETTI

MENU DI PAUSA – "OGGETTI"

GLI OGGETTI DEVONO ESSERE EQUIPAGGIATI PRIMA DI ESSERE USATI.

Scegli un oggetto dal menu "Oggetti" e premi il tasto OK per aggiungere l'oggetto alla finestra degli oggetti.

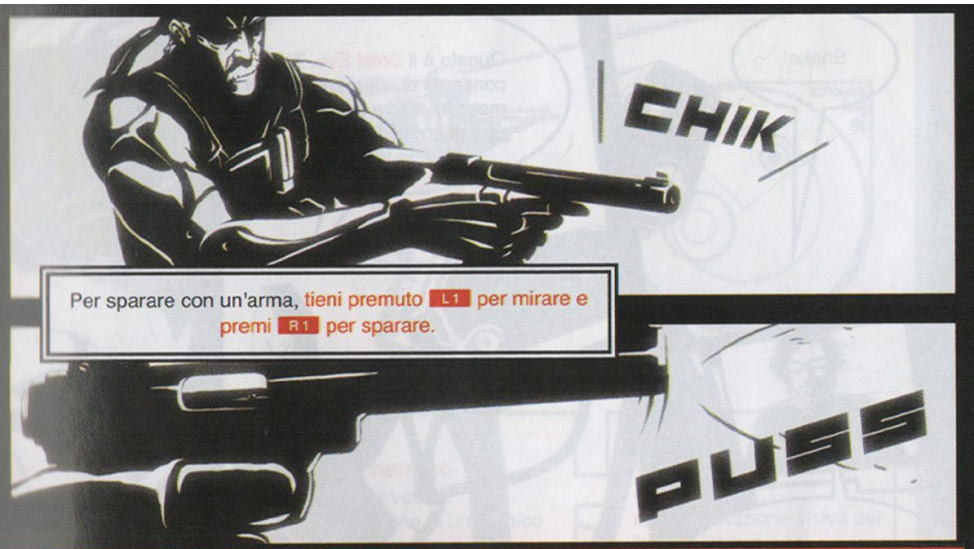
USARE GLI OGGETTI

MENTRE PREMI L2, (LEVETTA SINISTRA)

USA L'OGGETTO EQUIPAGGIATO

L'oggetto attualmente in uso è visualizzato in basso a sinistra. Le razioni e gli altri oggetti consumabili possono essere usati selezionandoli e premendo il tasto OK.

RIPRISTINARE L'ENERGIA DI SNAKE CON LE RAZIONI Finché non hai preso dimestichezza con il gioco, è una buona idea tenere le Razioni come oggetto equipaggiato al momento. In questo modo Snake utilizzerà automaticamente una razione se il suo livello d'energia scende a zero, salvandosi da una morte istantanea.



Dovrai equipaggiare un'arma prima di poterla usare.

EQUIPAGGIA LE ARMI

MENU DI PAUSA – "ARMI"

LE ARMI DEVONO ESSERE EQUIPAGGIATE PRIMA DI POTER ESSERE USATE.

Scegli un'arma dal menu "Armi" e premi il tasto OK.

■ Letale

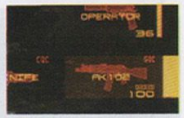
■ Non letale

SCEGLIERE LE ARMI

MENTRE PREMI R2, (LEVETTA SINISTRA)

SCEGLI L'ARMA IMPUGNATA DA SNAKE

L'arma selezionata è visualizzata in basso a destra.



USARE LE ARMI

MIRA AUT. abilitata → **La MIRA AUT.** punta automaticamente ai nemici vicini

L1 (tieni premuto) Punta l'arma

Abilita/disabilita MIRA AUT.

R1 Fuoco (o lanciare, ecc)

MIRA AUT. disabilitata → **Vista sopra la spalla** Usa la levetta destra per puntare al nemico

SOLID EYE

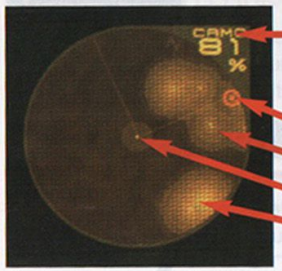
MOSTRA UNA VARIETÀ DI DATI A SCHERMO.

Usa il Solid Eye come un oggetto per mostrare a schermo la mappa di base ed i dati nemici.

MAPPA DI BASE

MOSTRA I "SENSI" SUL CAMPO DI BATTAGLIA.

La mappa di base è una rappresentazione visuale dei "sensi" stimolati dagli oggetti che si muovono, dagli odori e dai suoni. È visualizzata sullo schermo in alto a destra.

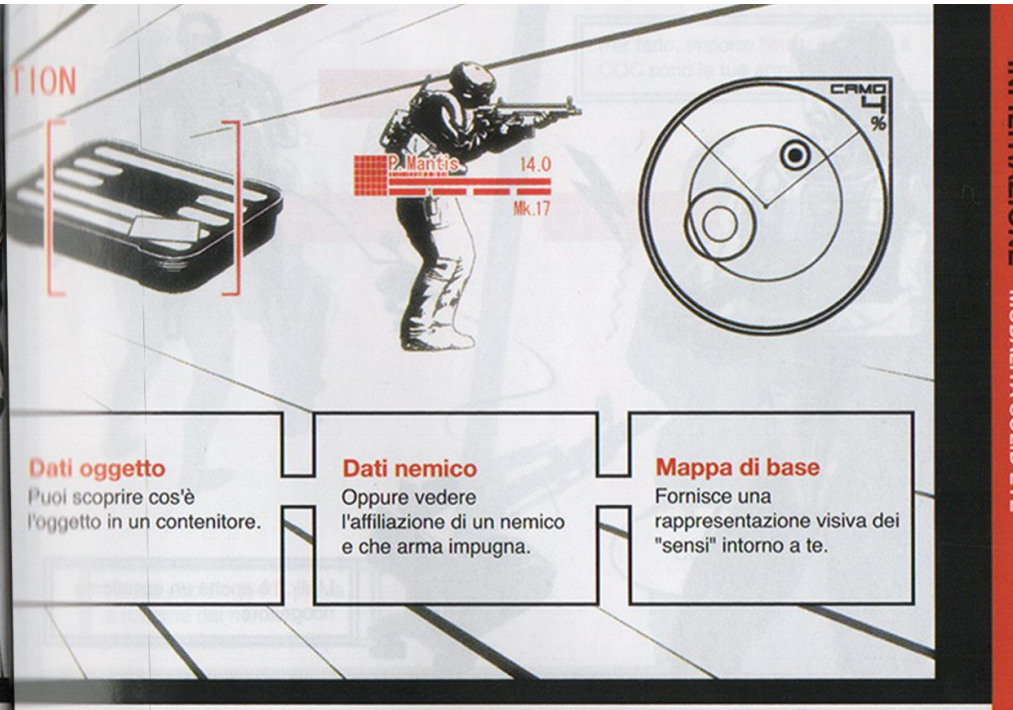


INDICE CAMO

Più alto l'indice Camo, più difficile è individuare Snake.

Numero blu . . . C'è un "rumore di fondo" che dà un bonus all'indice Camo.

Numero rosso . Il nemico è in fase d'allerta (→ p.31), avendo un impatto negativo sull'indice Camo di Snake.



MODALITÀ SOLID EYE

TIENI PREMUTO L2 E PREMI...

TASTO □ (NV)

MODALITÀ VISIONE NOTTURNA AD INFRAROSSI

Attiva la modalità Visione Notturna IR. Utile nei luoghi bui.

TASTO △ (BINO)

MODALITÀ BINOCOLO (PRIMA PERSONA)

Premi i tasti su e giù per cambiare livello di zoom.

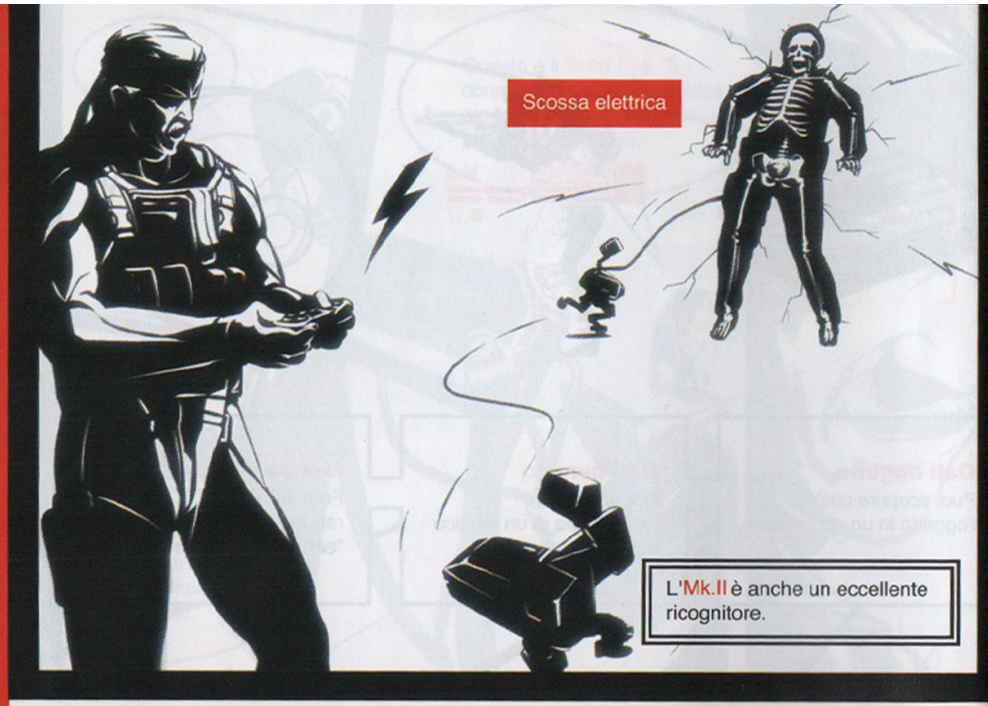
TASTO ○ (NORMALE)

MODALITÀ NORMALE

Mostra diversi dati.

ATTENTO ALLA BATTERIA!

Gli oggetti elettrici consumano energia quando li usi. Se il livello della batteria scende a zero, questi oggetti diventano momentaneamente inutilizzabili.



METAL GEAR Mk.II

PERLUSTRA, RACCOGLI OGGETTI E COLPISCI CON SCARICHE ELETTRICHE.

Per usare Metal Gear Mk.II, selezionalo come un oggetto.

Per tornare a controllare Snake, deseleziona l'Mk.II

RUBARE OGGETTI

△ VICINO AD UN NEMICO CADUTO.

PERQUISISCI I CORPI DEI NEMICI PER TROVARE OGGETTI.

TRASCINARE CORPI NEMICI

TIENI PREMUTO △ VICINO AD UN NEMICO CADUTO ED USA LA (LEVETTA SINISTRA). NASCONDI I CORPI DEI SOLDATI MORTI O SVENUTI DAI LORO COMPAGNI.

MANI IN ALTO

L1 (VICINO AD UN NEMICO CHE NON HA INDIVIDUATO SNAKE)

TIENI IL NEMICO SOTTO TIRO.

PERQUISIZIONI

△ MENTRE TIENI IL NEMICO CON LE MANI IN ALTO.

OTTIENI DEGLI OGGETTI DAL NEMICO.

Se appare un "!" mentre Snake sta perquisendo un nemico, premi immediatamente di nuovo il tasto △ per rubare altri oggetti dal nemico.

INDICATORE ENERGIA VITALE

QUANDO SI ESAURISCE È GAME OVER.

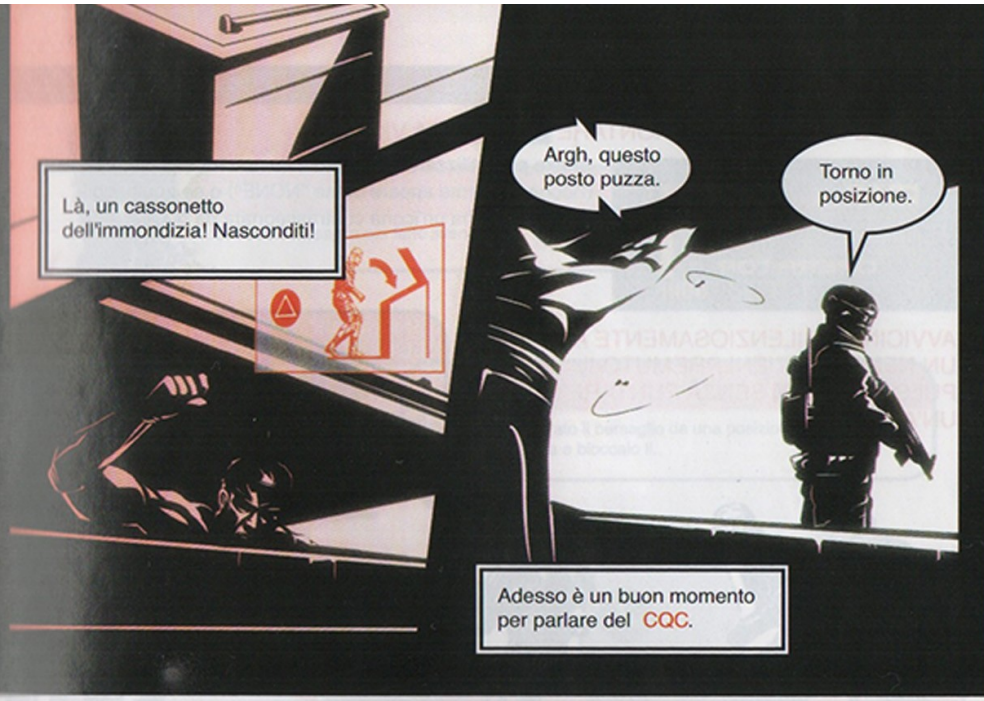
La barra dell'energia vitale è visualizzata in cima allo schermo. Quando Snake viene colpito da un attacco, la sua barra dell'energia scenderà. Usa gli oggetti per recuperare o riposati in posizione accovacciata o distesa per rigenerare l'indicatore.

INDICATORE ENERGIA
Si rigenera automaticamente col tempo.

INDICATORE PSICHE
La resistenza mentale di Snake. Supporta la sua energia e l'abilità di eseguire azioni. La psiche influisce inoltre sulle abilità fisiche di Snake e sulla sua precisione al tiro. Il livello di stress determina la velocità con cui l'indicatore si esaurisce. Può essere rigenerato con il riposo.

LIVELLO DI STRESS
Influisce sul consumo della psiche. Trovarsi in posti caldi o freddi, essere individuato dal nemico o trasportare equipaggiamento pesante, sono tutte condizioni che aumentano il livello di stess di Snake.

EUFORIA DA COMBATTIMENTO Se spari un certo numero di colpi durante la fase d'allerta (vedi la prossima pagina) Snake entrerà in un stato d'euforia da combattimento. Il suo indicatore della psiche non si consumerà finché dura questo periodo ed inoltre subirà meno danno dagli attacchi.



MODALITÀ DI ALLERTA NEMICA

IL NEMICO HA 4 MODALITÀ DI ALLERTÀ (FASI). QUANDO IL CONTATORE RAGGIUNGE LO ZERO, IL NEMICO PASSA ALLA PROSSIMA FASE.

FASE NORMALE IL NEMICO NON SA DELLA PRESENZA DI SNAKE.

Guarda le icone sulla testa dei nemici

! Reagisce ad un oggetto o suono insolito

! Individuato

? Sospettoso

Il contatore raggiunge lo zero

! Snake è stato scoperto

FASE D'ALLERTA
IL NEMICO HA TROVATO SNAKE E STA ATTACCANDO
ALERT 99.99

Snake si nasconde dove il nemico non lo può vedere.

FASE D'EVASIONE
IL NEMICO HA PERSO DI VISTA SNAKE E LO STA CERCANDO
EVASION 60.99

Il contatore raggiunge lo zero

FASE DI CAUTELA
IL NEMICO SMETTE DI CERCARE, MA È ANCORA IN GUARDIA
CAUTION 41.92

CQC (CLOSE QUARTERS COMBAT)

IL CQC È UTILE PER AFFRONTARE I NEMICI DA VICINO

Snake può utilizzare il CQC solo se non ha equipaggiato armi (l'icona dell'arma appare come "NONE") o se equipaggia un'arma che ha un'icona contrassegnata da "CQC".

AVVICINATI SILENZIOSAMENTE AD UN NEMICO E TIENI PREMUTO IL PULSANTE R1 SENZA PUNTARE UN'ARMA.

AFFERRA (CON UNA MANO, SE È EQUIPAGGIATA UN'ARMA)

DA QUESTA POSIZIONE, SNAKE PUÒ ESEGUIRE DIVERSE MOSSE.

Se ha equipaggiato un'arma da impugnare a due mani, Snake colpirà il bersaglio facendolo svenire.

Tieni premuto
TASTO R1

LEVETTA SINISTRA + TASTO R1

Premi e rilascia
TASTO R1

LANCIO A TERRA

Scaglia il bersaglio a terra facendolo svenire.

DISARMA

Premi il tasto R1 nel momento in cui Snake trascina verso di se il bersaglio.

Quando scompare il simbolo del KO, il bersaglio riprenderà conoscenza.

SOFFOCA

Soffoca il bersaglio per farlo svenire.

Premi il
TASTO R1
saldamente

LANCIO

Dopo aver afferrato il bersaglio da una posizione accovacciata, trascinalo a terra e bloccalo lì.

LEVETTA SINISTRA +TASTO R1

TASTO △

TAGLIA LA GOLA CON IL COLTELLO

Se Snake è equipaggiato con una siringa o uno scansionatore, userà quell'oggetto sul bersaglio.

TASTO L1

USA IL NEMICO CATTURATO COME SCUDO E PUNTA L'ARMA

Premi il tasto R1 per attaccare con l'arma.

LEVETTA SINISTRA

TRASCINA

Muoviti trascinando il bersaglio.

ATTACCHI IN PRIMA PERSONA

MENTRE PREMI L1, PREMI △ → R1 MUOVI I MIRINI CON LA LEVETTA DESTRA.

Mirando a punti differenti otterrai effetti diversi.

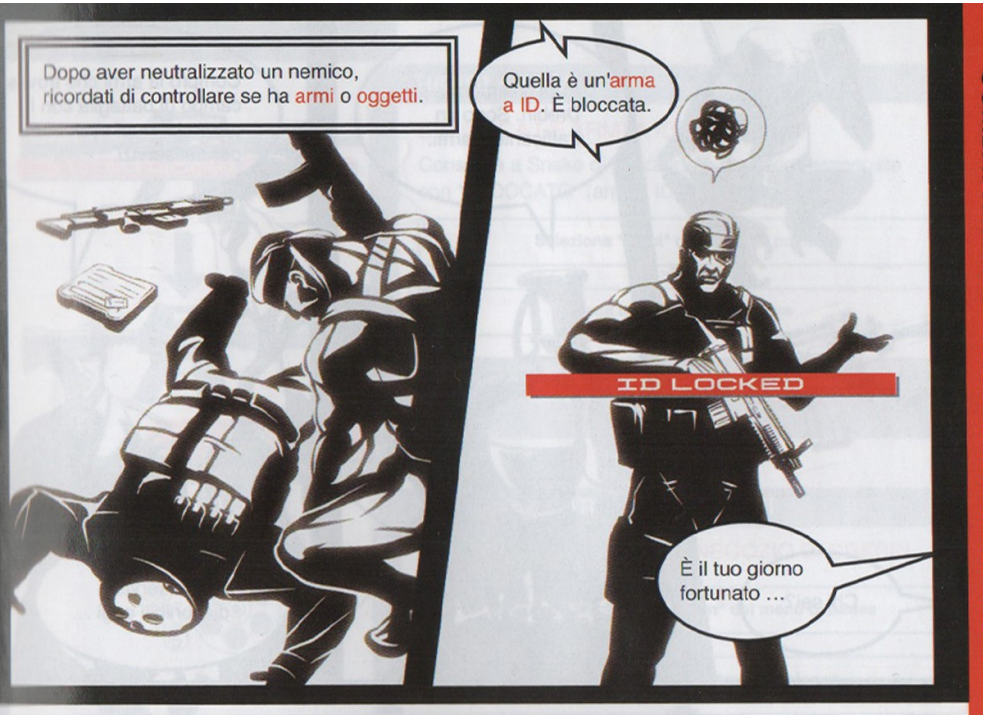
Se l'arma è dotata di mirino telescopico, usa i tasti su e giù per cambiare il livello di zoom.

> **COLPI ALLA TESTA** Punta alla testa del bersaglio per farlo fuori velocemente. Inoltre i colpi alla testa fanno agire i tranquillanti più velocemente. Se il bersaglio indossa un elmetto, il primo colpo non avrà effetto.

RICARICARE

◎ A RICARICA IL CARICATORE DELL'ARMA

> **RICARICA CONTEMPISMO IN COMBATTIMENTO** Le armi vengono ricaricate automaticamente quando esauriscono le munizioni (sempre che Snake abbia dei caricatori extra). Inoltre Snake può ricaricare in qualsiasi momento alla pressione del tasto ◎.



TIPI D'ARMI

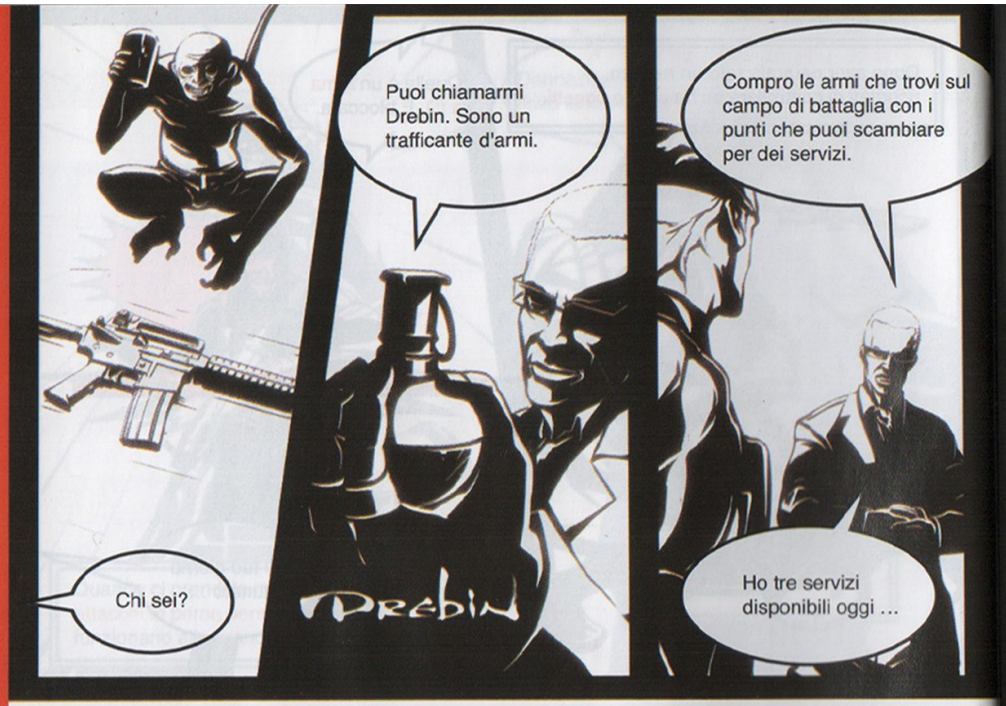
OGNI TIPO DI ARMA HA I SUOI VANTAGGI.

Pistole	Ad una mano. Facili da usare.
Mitra	Capaci di fuoco rapido.
Fucili	Fucili d'assalto, di precisione, ecc.
Altre armi da fuoco	Potenza di fuoco elevata: fucili a pompa, lanciarazzi, ecc.
Esplosivi	Granate, mine claymore, ecc.
Altre	Altre armi.

ATTRIBUTI DELLE ARMI

MENU DI PAUSA - "ARMI" LE CAPACITÀ DELLE ARMI SONO VALUTATE PARTENDO DA S (PIÙ ALTO) E DA A AD E (PIÙ BASSO).

- DMN / SCN / STO — Letalità (o tempo di sonno / svenimento)
- SHK — Raggio d'azione
- PEN — Potenza di perforazione
- STA — Contraccolpo
- RIC — Tempo di ricarica
- ACC — Efficacia della Mira automatica

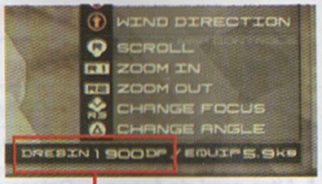


PUNTI DREBIN

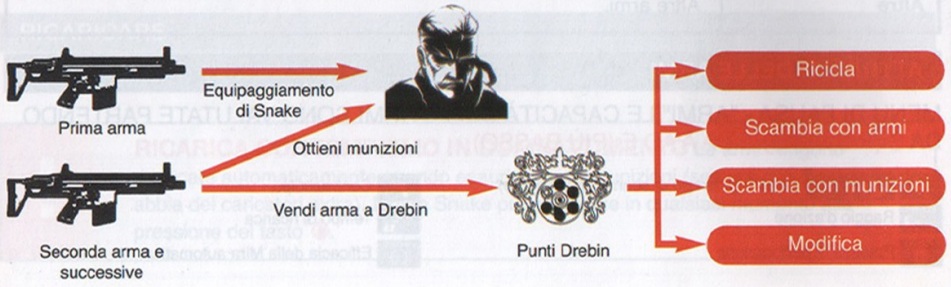
SCAMBIALI CON ARMI E SERVIZI

Quando Snake incontra il trafficante d'armi Drebin, può comprare e riciclare armi.

- Quando Snake acquisisce più copie della stessa arma, le armi extra saranno vendute automaticamente a Drebin in cambio di punti Drebin.
- Il totale dei punti Drebin posseduti da Snake al momento è visualizzato in basso a destra nel menu di pausa.



Punti Drebin



RICICLA ARMI

SBLOCCA LE ARMI A ID

Consente a Snake di utilizzare le armi contrassegnate con "BLOCCATO" (armi a ID).

Seleziona "Armi" dal menu di pausa

↓

Scegli un'arma da sbloccare

↓

Snake utilizzerà dei punti Drebin per riciclare l'arma

COMPRARE ARMI / MUNIZIONI

SCAMBIA CON I PUNTI AL NEGOZIO DI DREBIN

Seleziona "Negozio di Drebin" dal menu di pausa

↓

Scegli un'arma d'acquistare dall'elenco

↓

Premi il tasto ⊗ per comprarla

Per comprare munizioni, scegli l'arma da "Armi" e premi il tasto △.

MODIFICARE ARMI

AGGIUNGI NUOVE FUNZIONALITÀ ALLE ARMI DI SNAKE

Certe armi possono essere rese più potenti aggiungendo delle parti personalizzate.

Seleziona "Armi" dal menu di pausa

↓

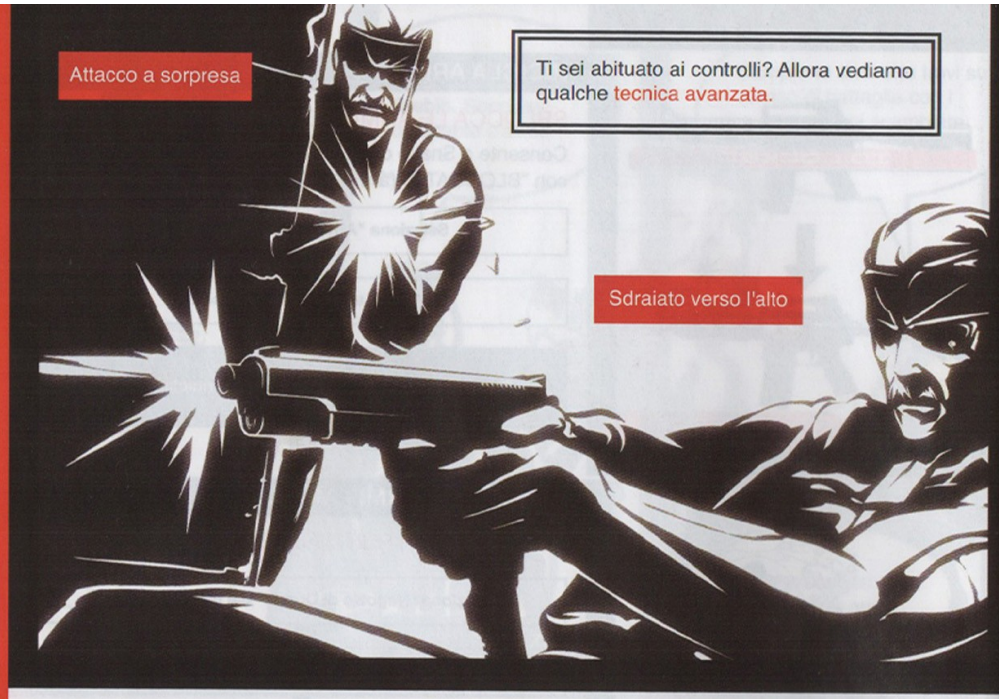
Scegli un'arma e premi L2 per attivare il visualizzatore e vedere i dettagli dell'arma.

↓

Scegli l'area e i tipi delle modifiche.

↓

L'arma sarà personalizzata con la parte corrispondente. (Se Snake non possiede la parte richiesta, la comprerà usando punti Drebin.)



ROTOLARE LATERALMENTE

MENTRE PREMI L1, (LEVETTA SINISTRA) LATERALMENTE + ✕
UTILE PER SCHIVARE GLI ATTACCHI NEMICI.

SDRAIARSI

△ **MENTRE SEI DISTESO.** GIRATI VERSO L'ALTO RIMANENDO SDRAIATO.

ATTACCO A SORPRESA

MENTRE PREMI L1 VICINO AD UN MURO, PREMI R1
MENTRE SEI APPIATTITO CONTRO UN MURO, GETTA UN'OCCHIATA DIETRO L'ANGOLO E ATTACCA.

CAMBIO RAPIDO

R2 (ARMA) L2 (OGGETTO) CAMBIA RAPIDAMENTE ARMA/OGGETTO.
Esistono 2 tipi di Cambio rapido, selezionabili sotto a "Opzioni" nel menu di pausa: Precedente (passa all'ultimo oggetto equipaggiato) e "3 posizioni" (alterna 3 diversi oggetti).

REPUTAZIONE

TRASFORMA I NEMICI IN ALLEATI

Quando Snake elimina dei PMC, la sua reputazione fra le milizie salirà. Al contrario, se attacca soldati della milizia, le milizie incominceranno a vedere Snake come un nemico.

Siccome i PMC sono controllati dall'ID, non vedranno mai Snake come un amico. Il Solid Eye indicherà a Snake a quale fazione appartiene ciascun soldato.

■ EMOZIONI DEI SOLDATI

Lo stato emozionale dei soldati è rappresentato da un'icona.

Affiliazione
L'affiliazione del soldato. Con la crescita della reputazione di Snake, il nome diventa blu.

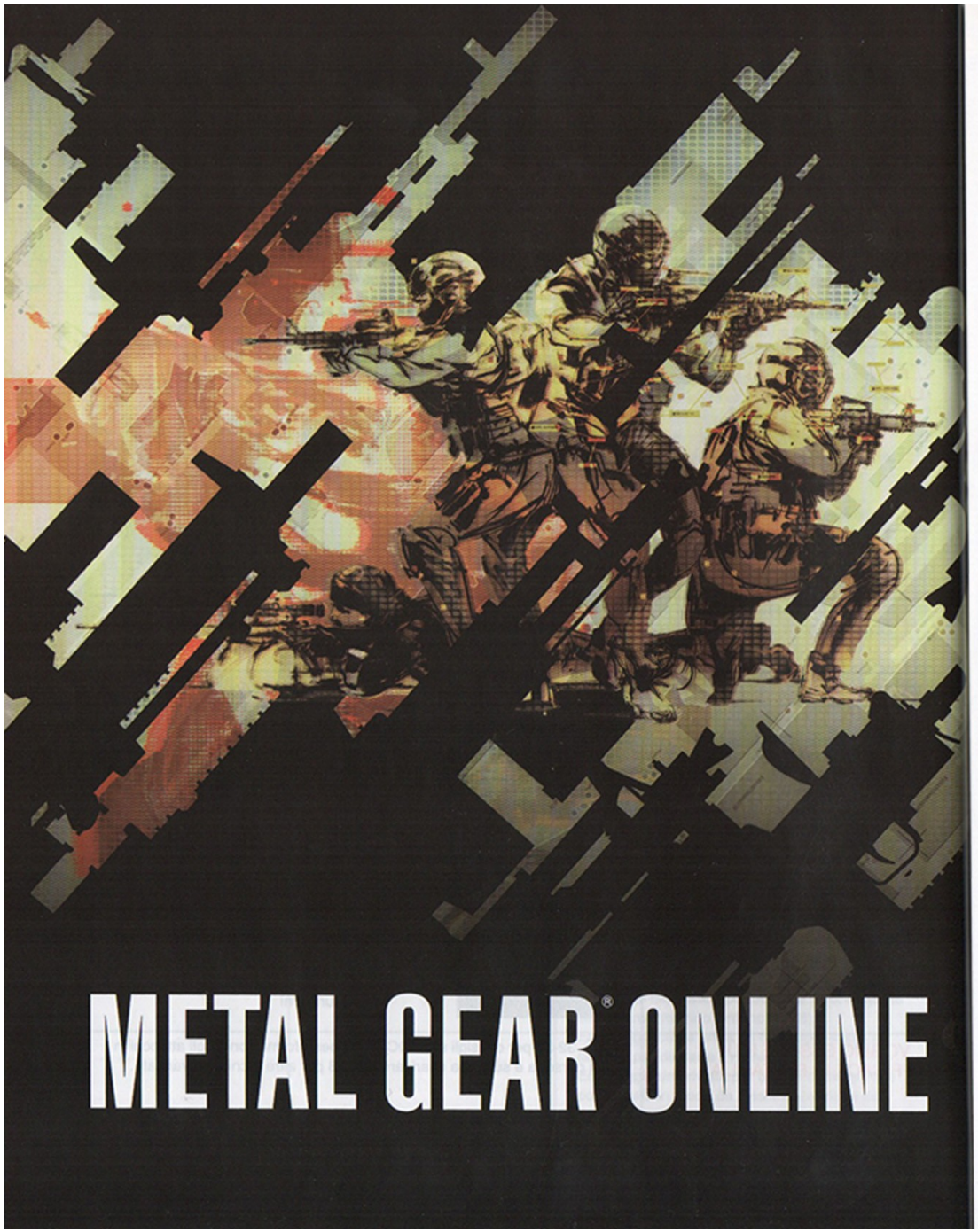
Barra dell'energia
L'indicatore dell'energia del soldato.

DARE OGGETTI AD ALTRI Dare oggetti ai soldati delle milizie può essere utile a Snake, per esempio potrebbe ottenerne qualcosa di cambio. Per dare a qualcuno un oggetto (per esempio una razione), scegli l'oggetto, stai di fronte al ricevente, tieni premuto il tasto L2 e premi il tasto △.

COSA FACCIO SE...?

...CONTINUO A MORIRE?	**Voglio recuperare dell'energia**	Usa un oggetto rigenerante come una razione (p. 24).
	Muoio prima di riuscire ad usare un oggetto rigenerante	Se mantieni le razioni come oggetto equipaggiato al momento, Snake ne userà automaticamente una quando il suo indicatore dell'energia si esaurisce (p. 24).
	Non ho alcun oggetto rigenerante	Accovacciati o distenditi e stai fermo per un po'. L'indicatore dell'energia di Snake si rigenererà lentamente da solo.
...IL NEMICO MI VEDE SEMPRE?	**Non capisco dov'è il nemico**	Usa l'anello di minaccia (p. 21) e la mappa base (p. 26) per conoscere la posizione del nemico.
	Il mio indice Camo è basso	Tieniti basso mentre ti muovi (p. 17). Distenditi (p. 17) o premiti contro un muro (p. 22) e stai fermo per un po': l'OctoCamo di Snake (p. 20) copierà automaticamente il colore e il motivo dell'area circostante rendendoti più difficile da individuare. Quando Snake entra in una nuova area, per esempio entra o esce da un edificio, usa l'Octocamo per mimetizzarti nel nuovo scenario.
	Vengo scoperto per il rumore che faccio	Il nemico sente anche i rumori. Assicurati di muovere Snake il più silenziosamente possibile quando passi vicino ad un nemico (p. 16).
...IL NEMICO MI BLOCCA LA STRADA?	**Devo eliminare un nemico senza essere individuato**	**Prova uno dei seguenti metodi:** • Avvicinati silenziosamente (p. 16) e usa il CQC per neutralizzare il nemico (p. 32) • Usa Metal Gear Mk.II per farli svenire con una scossa elettrica (p. 28)
	Continuo a mettere sull'allerta i nemici	**Prova uno dei seguenti metodi:** • Usa un'arma a tranquillanti dotata di silenziatore e lancia un attacco in prima persona (p. 34) dalla distanza o nasconditi dietro un muro e usa un attacco a sorpresa (p. 38). • Neutralizza il nemico con il CQC e trasportalo in un altro posto, oppure afferra un nemico e trascinalo in un posto isolato prima di farlo svenire (p. 32).
	Voglio evitare completamente il combattimento	**Prova uno di questi metodi:** • Bussa su una parete vicina (appiattisciti contro un muro e premi il tasto R1) per attirare il nemico da una parte, quindi schivalo girando dall'altra parte. • Usa Metal Gear Mk.II per bussare su una parete ed attirare il nemico lontano (p. 28). • Equipaggia come arma un caricatore vuoto e lancialo per distrarre il nemico. • Equipaggia una rivista per uomini come arma e posizionala in modo da sviare l'attenzione dei soldati maschi.

...NON SO DOVE DEVO ANDARE?	Guarda il simbolo rosso (O) in alto a destra sullo schermo per vedere in che direzione si trova l'obiettivo si Snake. O controlla la mappa dal menu di pausa (p. 18).
...NON RIESCO A SUPERARE UN OSTACOLO?	Snake può superare dei dislivelli alti fino alla cintola premendo il tasto △ (p. 22).
...NON RIESCO A SUPERARE UN'APERTURA NEL PAVIMENTO?	Snake può saltare piccole aperture nel suolo rotolando (premi il tasto ✕ mentre corri) (p. 17).
...VENGO ATTACCATO DALLA MILIZIA?	Se Snake ha una reputazione abbastanza alta (p. 39), la milizia non l'attaccherà. Prova ad attirarti le loro simpatie dandogli delle razioni.
...NON RIESCO A DISTINGUERE LA MILIZIA DAI PMC?	Il modo migliore è imparare a conoscere il loro aspetto. Prova ad equipaggiare il Solid Eye (p. 26) per vedere l'affiliazione dei soldati nel campo visivo di Snake. ■ **PMC** ■ **MILITIA (Operator)** ■ **MILITIA**
...NON POSSO USARE LE ARMI CHE RACCOLGO?	Prima devi equipaggiarle. Apri il menu di pausa e seleziona "Armi", quindi scegli l'arma da equipaggiare dalla sezione sulla destra e premi il tasto (OK) per aggiungerla al riquadro a sinistra.
...È TROPPO BUIO E NON VEDO?	Nelle aree buie, prova ad usare la modalità visione notturna (VN) del Solid Eye (p. 27). Ma stai attento: la modalità VN consuma molta batteria (p. 27).
...È DIFFICILE CONTROLLARE LA TELECAMERA?	Seleziona "Opzioni" dal menu di pausa per modificare il controllo della telecamera.
...VOGLIO GUADAGNARE PIÙ PUNTI DREBIN?	La quantità di punti guadagnati raccogliendo una certa arma dipende dalle condizioni dell'arma e dal suo valore corrente sul campo di battaglia. Stato Punti Drebin X Condizioni dell'arma X Disponibilità sul campo di battaglia Munizioni
...VOGLIO ESSERE PIÙ EFFICACE IN BATTAGLIA?	Vedi p. 32-33 per consigli sul CQC, p. 34 per informazioni sugli attacchi in prima persona e su come ricaricare e p. 38 per altre tecniche avanzate.



*01: In METAL GEAR ONLINE puoi combattere con fino a 16 giocatori.
*02: Personalizza il tuo personaggio modificando il volto, la voce e l'equipaggiamento.
*03: Ricevi dell'ADDESTRAMENTO AL COMBATTIMENTO dai giocatori esperti in MODALITÀ ADDESTRAMENTO.

*04: Comunica tramite chat o messaggi prestabiliti.
*05: L'ABBINAMENTO AUTOMATICO consente ai giocatori di combattere contro avversari dello stesso livello.

*06: Condividi informazioni con i tuoi compagni di squadra connettendo le nanomacchine nei vostri corpi (collegamento SOP).
*07: Sono disponibili molte altre regole.
*08: È possibile formare dei clan con gli altri giocatori.

*09: Usando il collegamento SOP è possibile individuare la locazione e lo stato dei tuoi compagni.

*10: Scopri la locazione delle truppe nemiche scansionando il loro collegamento SOP.

*11: MGO usa lo stesso sistema di MGS4, così le tue abilità non andranno perse.

*12: Sono in preparazione pacchetti d'espansione con nuovi livelli e personaggi.

*13: Puoi accedere ai siti della comunità ed alla mail da dentro al gioco.
*14: Questo fumetto è un'opera di fantasia.

LA STRADA VERSO METAL GEAR ONLINE

INIZIO!

Per giocare a METAL GEAR ONLINE (MGO) avrai bisogno di una connessione a internet e di seguire pochi passaggi. Vediamo allora cosa ti occorre. Per prima cosa, qualche domanda.

Hai già usato la tua PLAYSTATION®3 per giocare ad altri giochi online?

NO → HAI UNA PLAYSTATION®3 CHE È CONNESSA A INTERNET?

SÌ → LA TUA CONNESSIONE A INTERNET È UNA CONNESSIONE A BANDA LARGA?

NO → HAI UNA CONNESSIONE A INTERNET IN CASA?

SÌ → LA TUA CONNESSIONE È A BANDA LARGA?

NO → LA TUA CONNESSIONE È A BANDA LARGA?

SÌ → SEI ISCRITTO ALLA PLAYSTATION®NETWORK?

SÌ → HAI ALMENO 500MB DI SPAZIO LIBERO SUL DISCO FISSO DELLA TUA PLAYSTATION®3?*

NO → Non hai abbastanza spazio su disco, eh? Puoi cancellare un po' di dati?

*Avrai bisogno di almeno 4.600MB se MGS4 non è installato.

ASSISTENZA CLIENTI MGO

Per qualsiasi problema con MGO, contatta il nostro team di assistenza clienti attraverso il seguente sito:

www.games.konami-europe.com/support

1 VAI A "OTTENERE UNA CONNESSIONE INTERNET A BANDA LARGA" (→P. 52)

Dovrai per prima cosa ottenere una connessione internet a banda larga.

2 VAI A "CONNETTERE LA TUA PLAYSTATION®3 A INTERNET" (→P. 52)

Sembra tu abbia una connessione internet adatta. Mettiamo la tua PLAYSTATION®3 online!

3 VAI A "ISCRIVITI ALLA PLAYSTATION®NETWORK" (→P. 53)

Devi iscriverti alla PLAYSTATION®Network per giocare i giochi online della PLAYSTATION®3.

4 VAI A "AVVIA MGO" (→P. 54)

Sei pronto per giocare a MGO subito!

1 OTTENERE UNA CONNESSIONE INTERNET A BANDA LARGA

Per prima cosa dovrai registrarti con un provider per ottenere una connessione a internet.

È richiesta una connessione stabile banda larga (FTTH (fibra ottica), modem via cavo, linea ADSL) a internet per giocare a MGO.

VELOCITÀ DI CONNESSIONE CONSIGLIATE PER MGO		
	Velocità di upload	Velocità di download
Per il gioco normale	128 kbps o superiore	128 kbps o superiore
Per ospitare una partita	256 kbps o superiore	512 kbps o superiore

(L'utente è responsabile di qualsiasi tariffa per il provider e/o la connessione.)

2 CONNETTERE LA TUA PLAYSTATION®3 A INTERNET

Collega la tua PLAYSTATION®3 a Interner usando un cavo Ethernet o una connessione a una rete locale wireless (wireless LAN). Quindi configura la tua console PLAYSTATION®3.

Per maggiori dettagli su come connettersi, consulta il manuale della PLAYSTATION®3.

3 ISCRIVITI ALLA PLAYSTATION®NETWORK

Per giocare a METAL GEAR ONLINE, devi iscriverti alla PLAYSTATION®Network.

CREARE UN ACCOUNT SULLA PLAYSTATION®NETWORK

Seleziona "PLAYSTATION®Network" dal menu Home, quindi seleziona "Iscriviti al PLAYSTATION®Network" e segui le istruzioni a schermo per creare un account.

ACCEDERE ALLA PLAYSTATION®NETWORK

Seleziona "PLAYSTATION®Network" dal menu Home e quindi seleziona "Accedi" per accedere usando un account registrato.

Dopo aver eseguito l'accesso, sarà l'ora di lanciare MGO (→p. 54)

*** COS'È LA PLAYSTATION®NETWORK?**

La PLAYSTATION®Network è un servizio online che dà agli utenti un nuovo modo di divertirsi con le proprie PLAYSTATION®3. Gli utenti possono accedere per giocare online, scaricare versioni demo di nuovi giochi ed accedere ad ulteriori servizi.

4 AVVIA MGO Non dimenticarti di leggere i Termini d'Utilizzo!

È l'ora di lanciare MGO!
Seleziona "METAL GEAR ONLINE" dal menu principale di METAL GEAR SOLID 4.

INSTALLAZIONE

Seleziona "METAL GEAR ONLINE" per installare MGO sul disco fisso della PLAYSTATION®3 (sono richiesti 500MB). Apparirà la schermata dei titoli.

SCHERMATA DEI TITOLI

■ **INIZIA IL GIOCO**
Appariranno i Termini d'Utilizzo sullo schermo. Leggili attentamente. Seleziona "Sì" per visualizzare il menu ID. Se non viene individuata alcuna connessione a internet, sarà lanciata la funzione di Supporto della connessione.

■ **METAL GEAR SOLID 4**
Torna al menu principale di MGS4.

5 MENU ID Inserisci il tuo ID

Avrai bisogno di un Game ID per accedere a METAL GEAR ONLINE. Vai alla pagina del portale del Konami ID (http://id.konami.net) per ottenerne uno.

MENU ID

- **(hai già un ID) Inserisci il Game ID e accedi** → Procedi alla schermata di login
- **(non hai un ID) Vai alla pagina del portale del Konami ID** → Vai alla pagina del portale
- **Manuale Online** → Vedi il manuale online

Il Konami ID occorre per accedere ai servizi offerti dal gruppo Konami.
Il Game ID è un ID universale e personale per accedere ai contenuti online del gruppo Konami.

Puoi anche registrarti dal tuo PC: (http://id.konami.net)

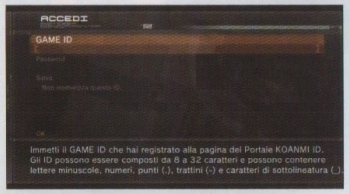
6 ACCEDI! BENVENUTO NEL MONDO DI MGO!

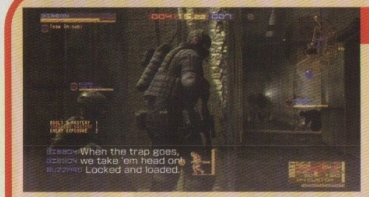
Questo è tutto! Sei pronto!
Accedi e divertiti online!

SCHERMATA DI LOGIN

Inserisci il Game ID e la password che hai impostato quando hai ottenuto il Game ID per accedere.

Abilita l'opzione "Salva il tuo ID e password" sotto "Salva" per eseguire l'accesso automatico durante le sessioni future.





PREPARATI ALLA BATTAGLIA...

Dopo che avrai creato un personaggio e scelto una lobby, sarà l'ora della BATTAGLIA!

Divertiti giocando online partite con un massimo di 16 giocatori.

*Consulta il manuale online di MGO (www.konami.net/man_mgo) per i controlli e le funzioni dopo aver effettuato il log in.

NON MOLLARE!

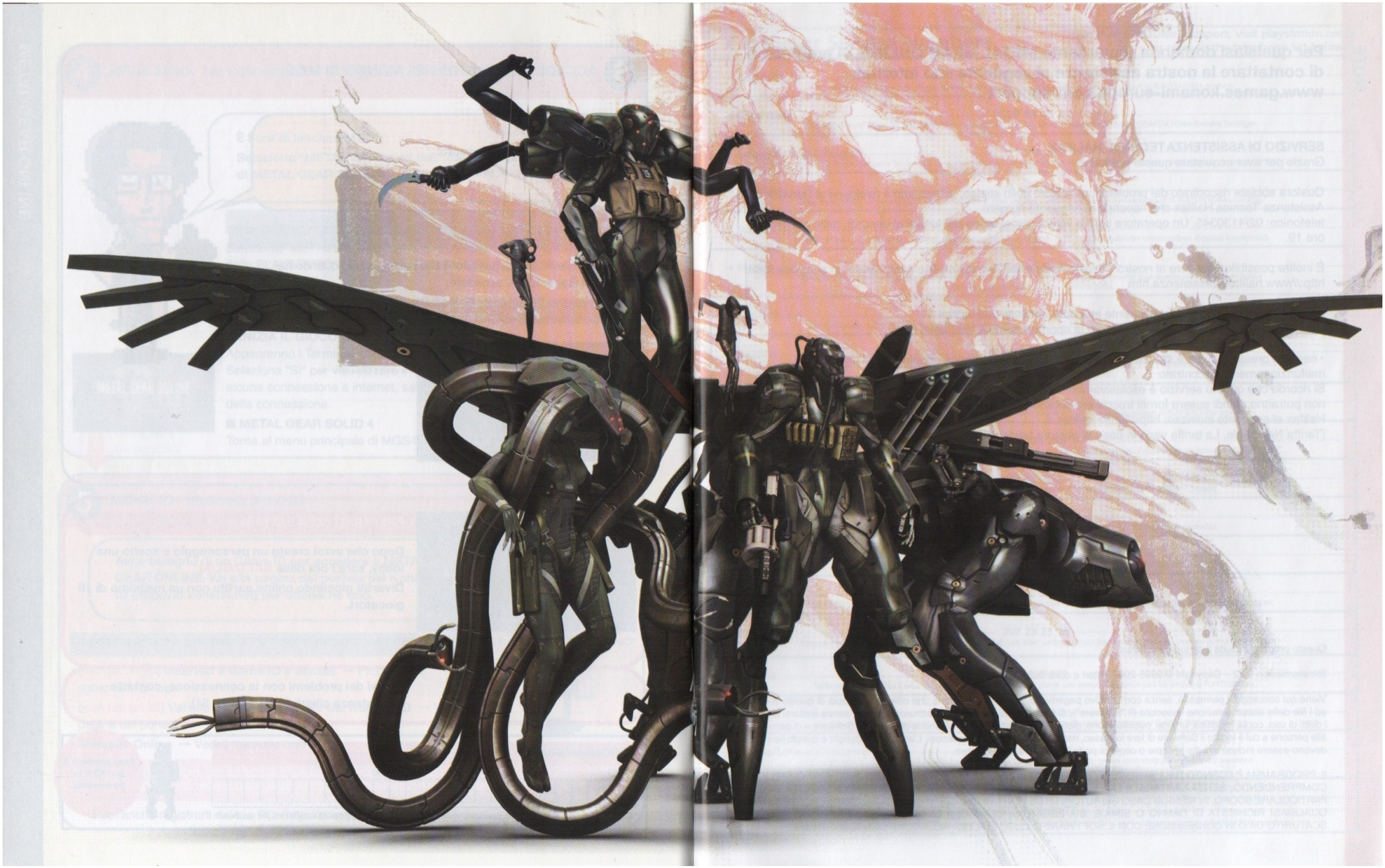
Se hai dei problemi con la connessione, contatta l'assistenza clienti MGO (vedi p. 51).

PROMEMORIA ID

GAME ID | PASSWORD

* Se dimentichi il tuo Konami ID o la password, visita il portale del Konami ID (http://id.konami.net) per recuperarli.

Non perdere il tuo ID o la password!



NOTE

Per qualsiasi domanda riguardante METAL GEAR ONLINE, vi preghiamo di contattare la nostra assistenza al seguente sito internet: www.games.konami-europe.com/support

SERVIZIO DI ASSISTENZA TECNICA HALIFAX
Grazie per aver acquistato questo prodotto.

Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Tecnica Halifax che risponde al seguente numero telefonico: 02/4130345. Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Tecnica on-line compilando un semplice form: http://www.halifax.it/assistenza.htm

oppure inviandoci una mail al seguente indirizzo: assistenza@halifax.it
Per una maggiore efficienza, vi preghiamo di riportare sempre i seguenti dati:

• negozio presso il quale è stato acquistato il software o la periferica • tipologia dell'errore o del malfunzionamento riscontrato
Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico:
non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo: http://forum.halifax.it.
(Tariffa Nazionale. La tariffa varia in base al gestore telefonico utilizzato.)

Questo prodotto include il seguente software:

libtransmission 0.72 – Copyright © 2005-2007 Autori e contributori diTransmission

Viene qui concesso il permesso, senza corrispettivo pagamento, a qualsiasi persona che ottiene una copia di questo software ed i file della documentazione associata (il "Software"), di gestire il Software senza restrizioni, inclusi, senza limitarsi a questi, i diritti di uso, copia, modifica, unione, pubblicazione, distribuzione, sublicenza e/o vendita di copie del Software e di permettere alle persone a cui è fornito il Software di fare lo stesso, rispettando le seguenti condizioni: L'avviso di copyright e questo permesso devono essere incluse in tutte le copie o copie di parte consistente del Software.

IL PROGRAMMA È FORNITO DALL'AUTORE "COSÌ COM'È", ED E' RIFIUTATA OGNI GARANZIA, ESPLICITA O IMPLICITA, COMPRENDENDO, SENZA LIMITARSI A QUESTO, LA GARANZIA DI COMMERCIABILITÀ E UTILIZZABILITÀ PER UN PARTICOLARE SCOPO. IN NESSUN CASO GLI AUTORI O I DETENTORI DEL COPYRIGHT SARANNO RESPONSABILI PER QUALSIASI RICHIESTA DI DANNO O SIMILE, SIA ESSA UNA CLAUSOLA DI CONTRATTO, UN TORTO O MENO, SCATURITO DA O IN CONNESSIONE CON IL SOFTWARE O L'USO O ALTRA RELAZIONE CON IL SOFTWARE.

Customer Service Numbers

For PLAYSTATION®3 support, visit playstation.com or refer to the telephone list below:

- **Australia** — **1300 365 911**
  Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PLAYSTATION® products.
- **Österreich** — **0820 44 45 40**
  0.116 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PLAYSTATION®-Produkte benötigen.
- **Belgique/België/Belgien** — **011 516 406**
  Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PLAYSTATION®.
- **Danmark** — **70 12 70 13**
  Man-Fredag 18-21; Lør-Søndag 18-21. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardwaresupport til PLAYSTATION®-produkter.
- **Suomi** — **0600–411911**
  17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PLAYSTATION®-tuotteiden laitteistotukeen liittyvissä kysymyksissä.
- **France** — **0820 31 32 33**
  Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PLAYSTATION®.
- **Deutschland** — **01805 766 977**
  0,12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PLAYSTATION®-Produkte benötigen.
- **Ελλάδα** — **00 32 106 782 000**
  Εθνική Χρέωση. Παρακαλείστε να τηλεφωνείτε σε αυτούς τους αριθμούς του Τμήματος Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για θέματα υποστήριξης υλισμικού των προϊόντων PLAYSTATION®.
- **Ireland** — **0818 365065**
  All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PLAYSTATION® products.
- **Italia** — **199 116 266**
  Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PLAYSTATION®.
- **Malta** — **23 436300**
  National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PLAYSTATION® products.
- **Nederland** — **0495 574 817**
  Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PLAYSTATION®-producten.
- **New Zealand** — **09 415 2447**
  National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PLAYSTATION® products.
- **Norge** — **81 55 09 70**
  Mon-Fre 15-21; Lør-Søndag-12-15. Vennligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvarestøtte i forbindelse med PLAYSTATION®-produkter.
- **Portugal** — **707 23 23 10**
  Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter asitência técnica (hardware) apenas para produtos da PLAYSTATION®.
- **España** — **902 102 102**
  Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PLAYSTATION®.
- **Sverige** — **08 587 822 25**
  Mån-Fre 15-21, Lør-Søndag-12-15. Ring endast dessa kundservicenummer för maskinvarusupport av PLAYSTATION®-produkter.
- **Suisse/Schweiz/Svizzera** — **0848 84 00 85**
  Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PLAYSTATION®.
- **UK (PLAYSTATION®Network only)** — **08702 42 22 99**
- **UK (all other enquiries)** — **08705 99 88 77**

National rate. Calls may be recorded for training purposes. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PLAYSTATION® products.

Sito ufficiale di METAL GEAR SOLID 4	**www.konami-mgs4.com**
Sito ufficiale di METAL GEAR ONLINE	**www.konami-mgo.com**
Sito ufficiale della comunità di METAL GEAR ONLINE	**www.konami-mgo.com/community**
Assistenza clienti di METAL GEAR ONLINE	**www.games.konami-europe.com/support**

www.halifax.it
HX HalifaX
digital bros division

Konami Digital Entertainment GmbH

UNITED KINGDOM
389 Chiswick High Road
London, W4 4AL

FRANCE
23, Rue Cambon
75001 Paris

DEUTSCHLAND
Berner Straße 103-105
60437 Frankfurt/Main

ESPAÑA
Paseo de la Castellana,
91-5°B 28046 Madrid

SVERIGE
Frekens Gränd plan 6
11130 Stockholm

www.konami-europe.com/games

BLES-00246

"PS", "PLAYSTATION", "PS3", "△ ○ × □" and "SIXAXIS" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Blu-ray Disc" and "BD" are trademarks. All Rights Reserved.

4012927050170